

Trilha – Gestão de Produtos

Liliane da Silva

Os desafios na realização da concepção ágil de produtos digitais na perspectiva do facilitador





Liliane da Silva DBSERVER Consultora na DBServer atuando na facilitação de workshops de Concepção de Produtos Digitais com a aplicação de técnicas de Design Thinking, Lean Startup e Métodos Ágeis.

Graduação: ADM ênfase em Análise de Sistemas

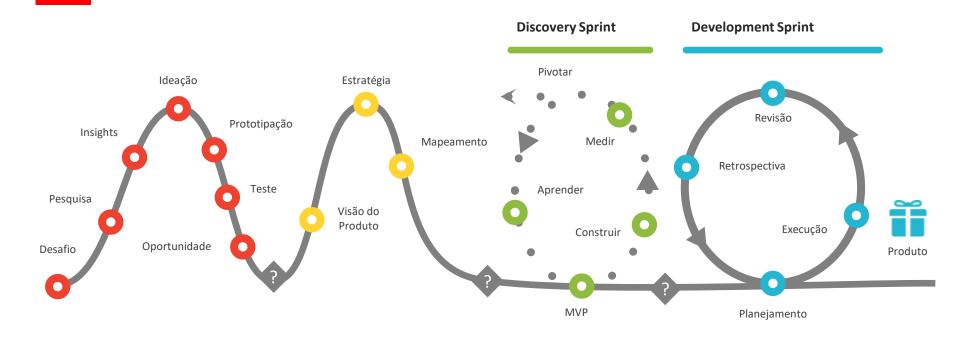
Especialização: Gestão Estratégica de TI

Certificações:

Certified Scrum Product Owner (CSPO)
Professional Scrum Master I (PSM-I)
SAFe 4.0 Agilist (SA).



Framework Agile Design + Build



DESIGNDesign Thinking

CONCEPÇÃOLean StartUp / Agile

IMPLEMENTAÇÃO Lean StartUp + Agile



Design & Concepção







CONCEPÇÃO

DESCOBERTA e **ENTENDIMENTO** da visão do produto e de sua estratégia de lançamento incremental de forma **COLABORATIVA** e **COLETIVA** adequados às necessidades do negócio e aos desejos dos usuários



Concepção



Promove a descoberta e entendimento coletivos



Deve trazer à tona uma visão clara do caminho a seguir



Permite definir a estratégia de lançamentos incrementais



Permite planejar a execução da primeira versão do produto



Facilita a percepção de riscos, premissas e restrições

TRADICIONAL

Entrevistas individuais Documentação Sistema Atual



Colaboração: o time define em conjunto

Responsabilidade de todos



Concepção

Como será nosso processo?





PREPARAÇÃO





AGILE DESIGN

Assessment

O Sobre o Workshop de CONCEPÇÃO

Contexto do Desafio

Expectativas de Negócio / Premissas / Restrições

Requisitos Técnicos / Mapa de Tecnologias

Definição dos participantes do Workshop

Time de Desenvolvimento + Pessoas com Domínio de negócio e Poder de Decisão



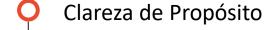
Documentação

- Protótipos de baixa ou alta fidelidade
 - Mapeamento de Processos (To Be)
 - **Project Model Canvas**
 - Mapa Mental
 - Mapeamento das principais funcionalidades e integrações da solução atual





Pré-Requisitos



Organização da agenda do Workshop pelo Facilitador

Preparação da Contextualização por parte do Responsável pelo Negócio

Preparação do Mapa de Tecnologias pelo Arquiteto/Líder Técnico

Reserva da sala e da agenda dos participantes pelo Facilitador





Contextualização



VISÃO DO PRODUTO

Antes de iniciar a construção de um novo produto é importante criar e estabelecer uma visão compartilhada. Isso ajudará os participantes a manter o foco e a clareza quanto aos principais objetivos do produto. A visão do produto é definida através da criação do Elevator Pitch.

ELEVATOR PICTH

Para [cliente final/público alvo]

cujo [problema que precisa ser resolvido ou oportunidade]

o [nome do produto]

é um [categoria do produto ou serviço]

que [benefício-chave, razão para utilizá-lo]

Diferentemente da [concorrente principal / legado]

o nosso produto [diferença-chave]







OBJETIVOS

A reflexão quanto aos objetivos de negócio permitirão aos envolvidos avaliar se o produto atingirá os resultados esperados ao ser implementado.

Objetivos

Definir os objetivos de negócio que devem ser atingidos ao desenvolver essa solução.

Resultados

Para cada objetivo identificar como medir os resultados esperados.





PERSONAS

Uma persona é uma representação do público atendido pelo produto, com suas características, necessidades e detalhes do seu perfil.

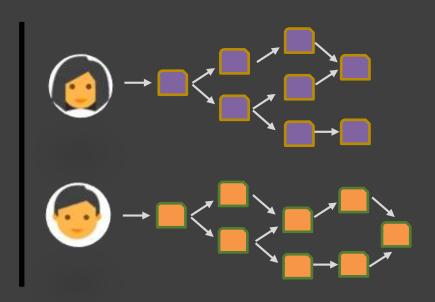






JORNADA DO USUÁRIO

A jornada do usuário descreve o percurso de um usuário por uma sequência de passos dados para alcançar um objetivo. Alguns desses passos representam diferentes pontos de contato com o produto, caracterizando a interação do usuário com ele.







PRIORIZAÇÃO

Ao finalizar o mapeamento, deve ser possível definir uma estratégia para determinar uma priorização quanto a entrega de valor das funcionalidades que farão parte da nova solução.

Técnicas de priorização de backlog:



Dot Voting



Matriz RUT



Story Mapping



Valor de Negócio x UX x Esforço



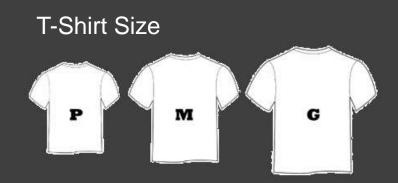
Sequenciador de Features





DIMENSIONAMENTO

Para apoiar o time de desenvolvimento durante a etapa de planejamento de entregas, podem ser utilizadas diferentes técnicas de dimensionamento de itens de backlog.







PLANEJAMENTO DE ENTREGAS

Sprint 0	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	





Concepção

Resultados

Riscos

Premissas

Restrições

Integrações

Requisitos Não Funcionais

Fora do Escopo

Backlog Futuro

Mapa de Tecnologias

DOR e DOD

Action List

Visão do Produto

Objetivos de Negócio

Personas

Jornada de Usuário

Priorização

Dimensionamento

Planejamento





















Como foi a primeira vez?



Se eu fizer o passo a passo, sem pular etapas, vai dar certo?



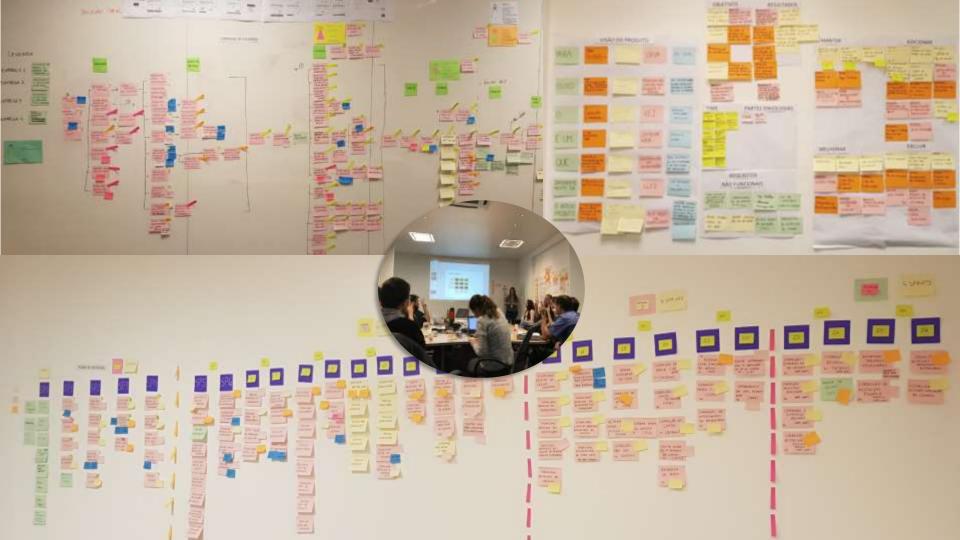
O que fazer quando uma pessoa chave não pode comparecer?



Como lidar com a expectativa do cliente x planejamento da entrega?







O que fazer quando temos uma pessoa dominante?



E se o trabalho não fluir conforme a agenda?





Que tal deixar sua opinião?

Mentimeter

0	0	0	0
Gostei muito! Sempre que possível irei aplicar no meu dia a dia!	Gostei! Quero saber mais!	Foi legal! Mas não vi muita aplicabilidade no meu trabalho!	Não curti! Foi mais do mesmo!





