

# THE DEVELOPER'S CONFERENCE

## **Trilha – Transformação Digital**

**Diego Benardes Gaulke**  
Engenheiro de Software e SRE @ Envolti

# Agenda



- Fui convidado para transformar uma empresa, e agora?
  - Engajamento do time
  - Processos
  - Mudança de cultura

**Envolti**  
*Performance criativa em TI*

# Aplicação



“Não é só digital, são pessoas e negócio”

# Engajamento de time



# Engajamento de time



Todos devem conhecer o objetivo das mudanças

# Engajamento de time



Todos devem ser envolvidos no processo

# Engajamento de time



Todos tem seu papel na transformação



# Engajamento de time



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

~~Liderar pelo exemplo~~

# Engajamento de time



A palavra convence, o exemplo arrasta

# Engajamento de time

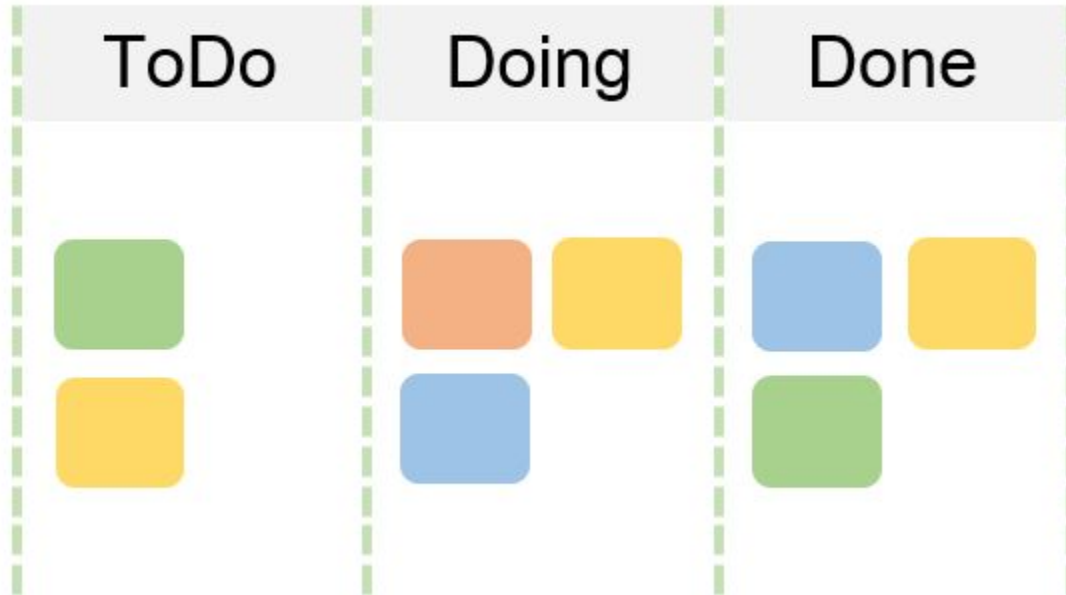


- Utilizar dados e cases para embasar decisões
- Data-driven
- Melhorar o dia a dia dos envolvidos
- Mostrar entregas

# Processos



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Processos



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

Métodos ágeis: SCRUM e Spotify

# Processos



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

Sua empresa não é o Spotify



# Processos



Métodologias ágeis devem ser adaptadas

# Processos



Métricas, ou, "quantas horas vai levar"



# Mudança de cultura



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Mudança de Cultura



Cultura do "chefe"

# Mudança de Cultura



Cultura do MVP

# Mudança de Cultura



Erros **não** são abomináveis

# Mudança de Cultura



Expor erros e aprender rápido

# Mudança de Cultura



Feedback constante, sem medo ou mágoas

# Conclusão



- A transformação é para pessoas e feita por pessoas
- Manter objetivos claros e envolver todo time
- Tomar decisões baseadas em dados (Data-driven)
- Adapte e não copie
- Mudança cultural atinge todos
- Seu negócio deve continuar sustentável

# Obrigado!!!



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

[diegobgaulke@gmail.com](mailto:diegobgaulke@gmail.com)

[github.com/diegogaulke](https://github.com/diegogaulke)

[linkedin.com/in/diegobernardesgaulke](https://www.linkedin.com/in/diegobernardesgaulke)







# THE DEVELOPER'S CONFERENCE