



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

**Como utilizar o conteúdo de Palestras como
as do TDC e aumentar sua produtividade**

Trilha: Carreira
Luís Aguirre



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE





THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE





meetup



DEVOPSDAYS



Eventos como o TDC

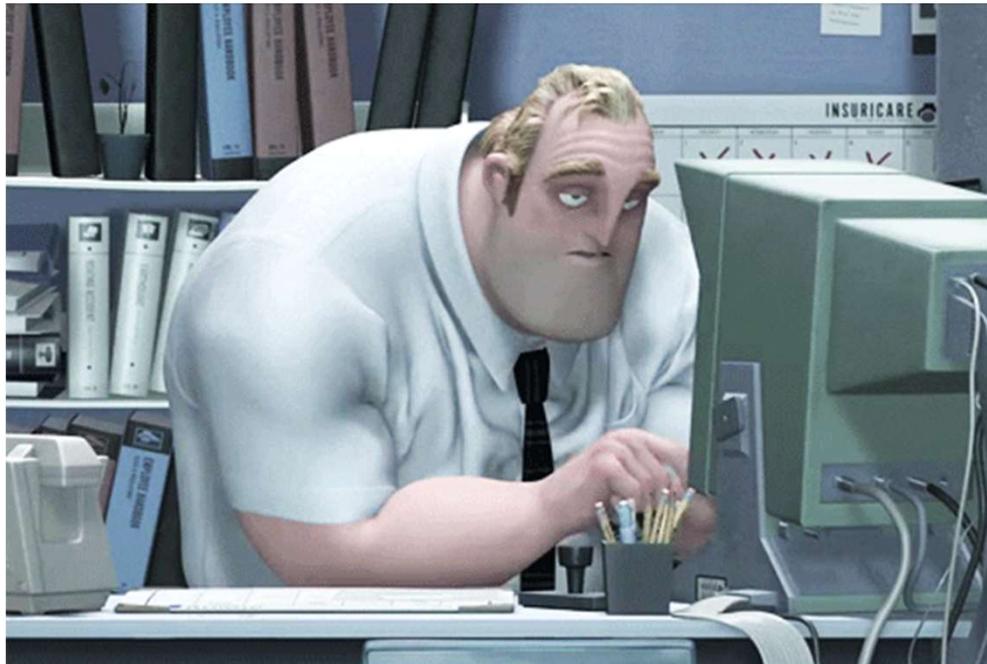




THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



De volta ao mundo real





THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE





THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Resumo Cast



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



<https://www.resumocast.com.br/>



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

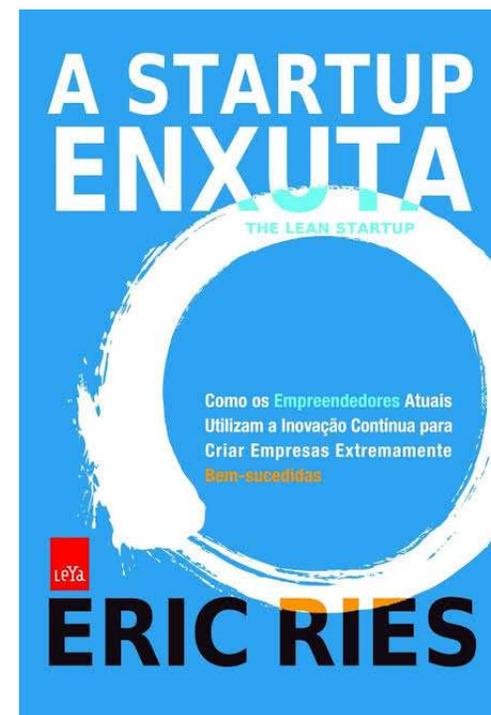


Produto Mínimo Viável

- Aprender sobre o produto o mais rápido possível
- Não busca a perfeição, mas testa hipóteses fundamentais
- Ajuda a percorrer os ciclos de aprendizado mais rápido e com menos esforço



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

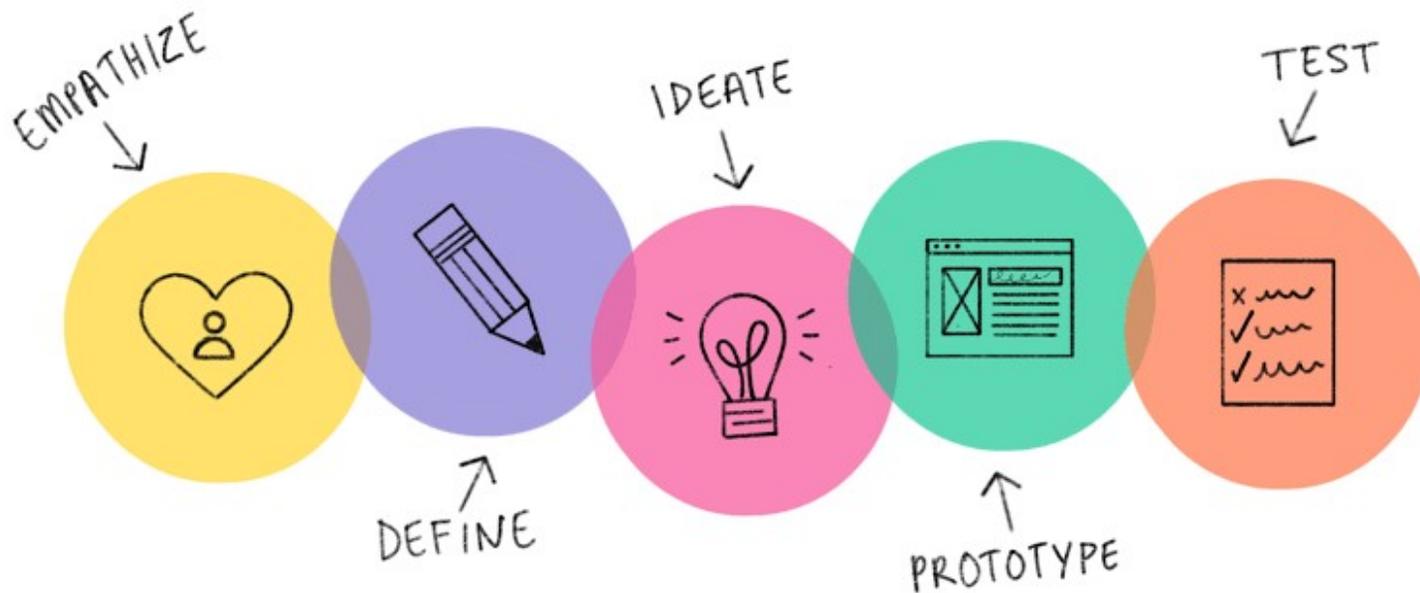


Bases do MVP

- Simplifique
- Aprender o que for necessário
- Testar suas suposições
- Entender o seu cliente



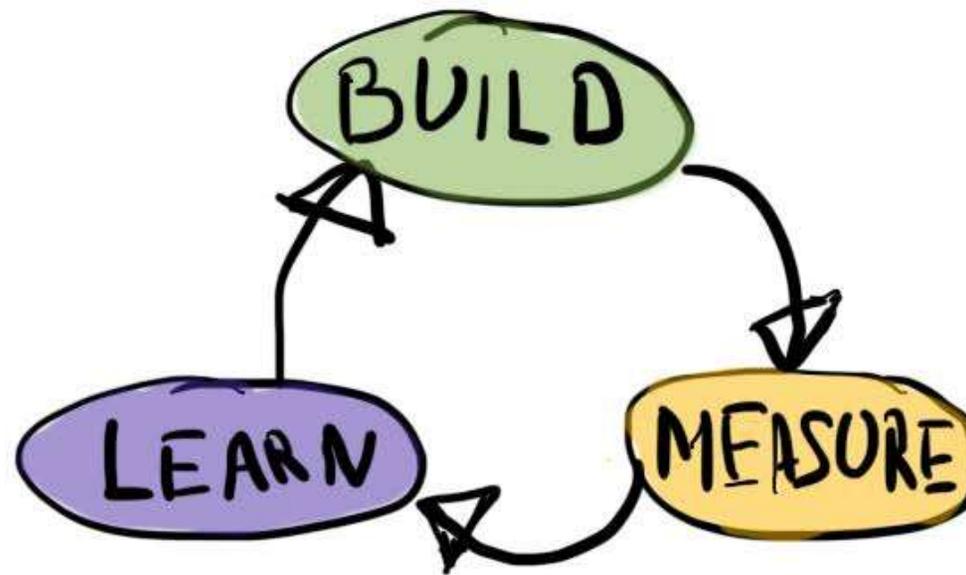
Design Thinking



Design Thinking



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Chaves do sucesso



- Entender o problema
 - Causa raiz do problema
 - O que realmente vou fazer
 - Quebrar o problema em pequenas partes
 - Aprender sobre o problema e as possíveis soluções
 - Remover barreiras físicas e mentais
 - Praticar, Praticar e praticar

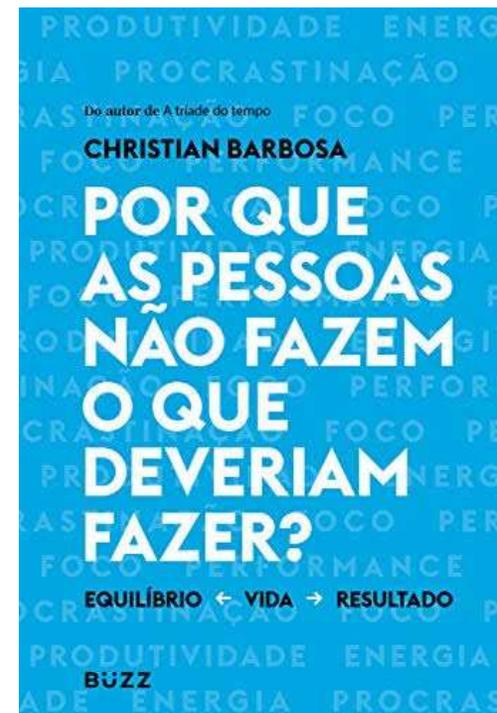


Chaves do sucesso

- Dividir a tarefa em partes
- Gestão do Tempo
- Envolver as pessoas
- Mensurar o progresso



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Casos de sucesso



Estudo de Caso 1



➤ Tempo de execução dos Testes Automatizados

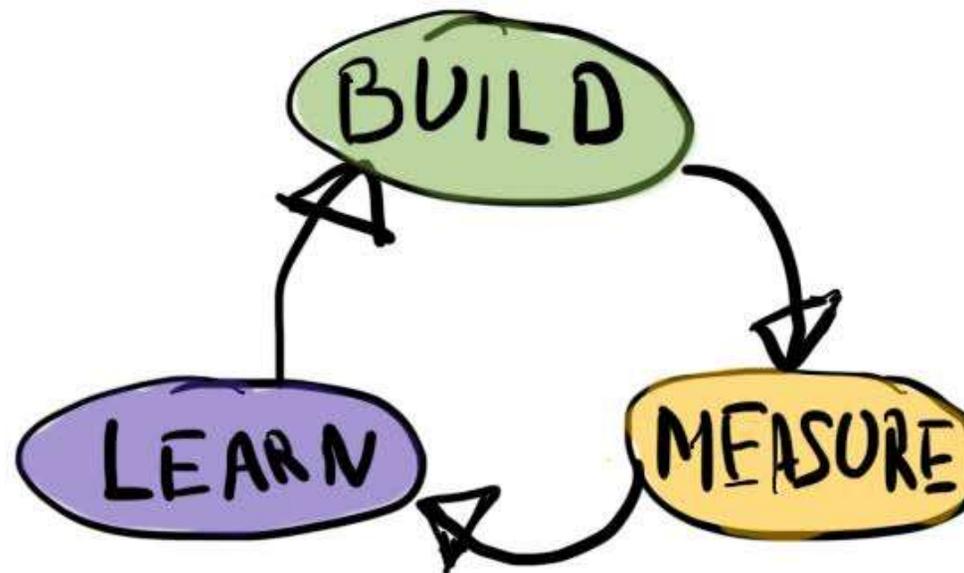
➤ Causas:

- Escalonamento de ambiente de Testes
- Disponibilidade
- Infraestrutura



DevOps Day: Elias Nogueira

Design Thinking





Chaves do Sucesso

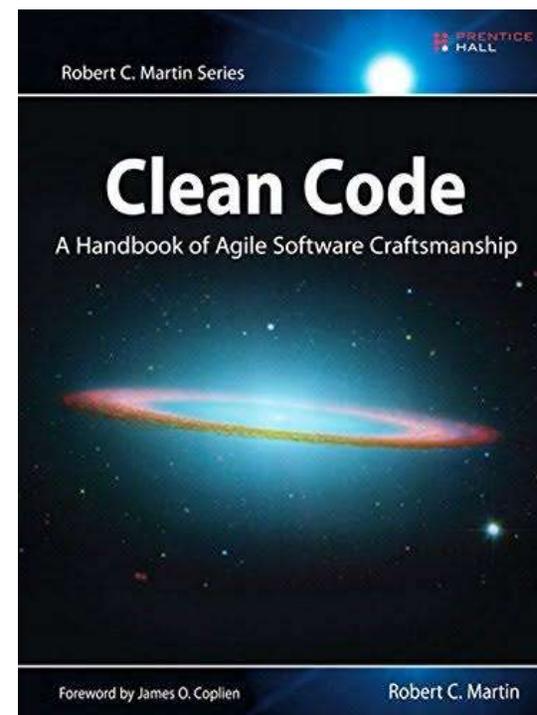


- Protótipo e testes na minha máquina local
- Demo para outros times da equipe
- Levantamento de oportunidades
- Go ou no Go?



Estudo de Caso 2

- Manutenção dos Scripts Automatizados
 - Causas:
 - Arquitetura da automação
 - Time com pouca experiência
 - Alta demanda de entrega

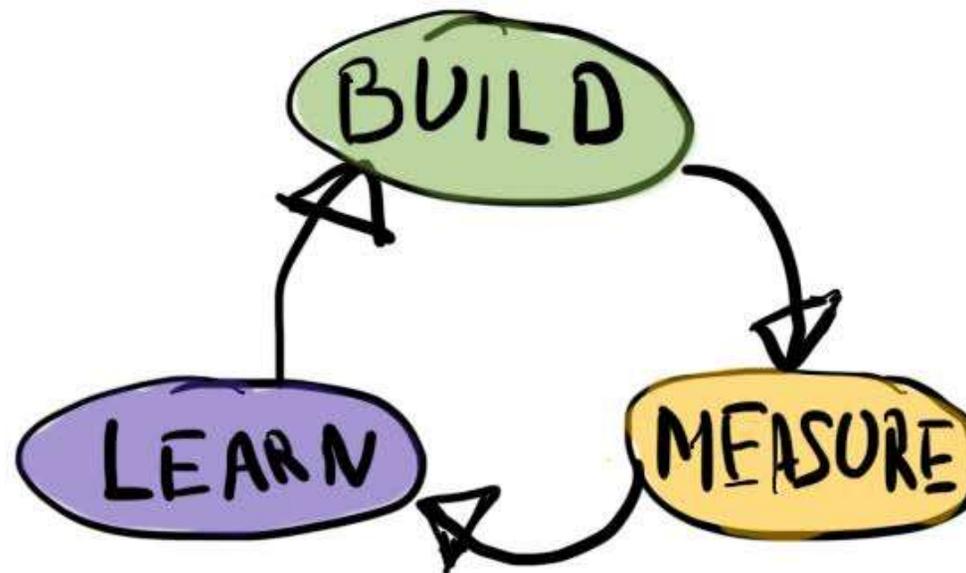


TDC: Elder Moraes

Design Thinking



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Chaves do Sucesso



- Protótipo e testes na minha máquina local
- Algumas Classes da aplicação
- Levantamento de oportunidades
- Apresentação para os membros do time
- Go ou no Go?



Estudo de Caso 3



- Reduzir tempo de desenvolvimento de testes funcionais automatizados
 - Utilizar um framework de testes de API
 - Compartilhar com o time de desenvolvimento
 - Utilizar mesma linguagem de programação dos Devs



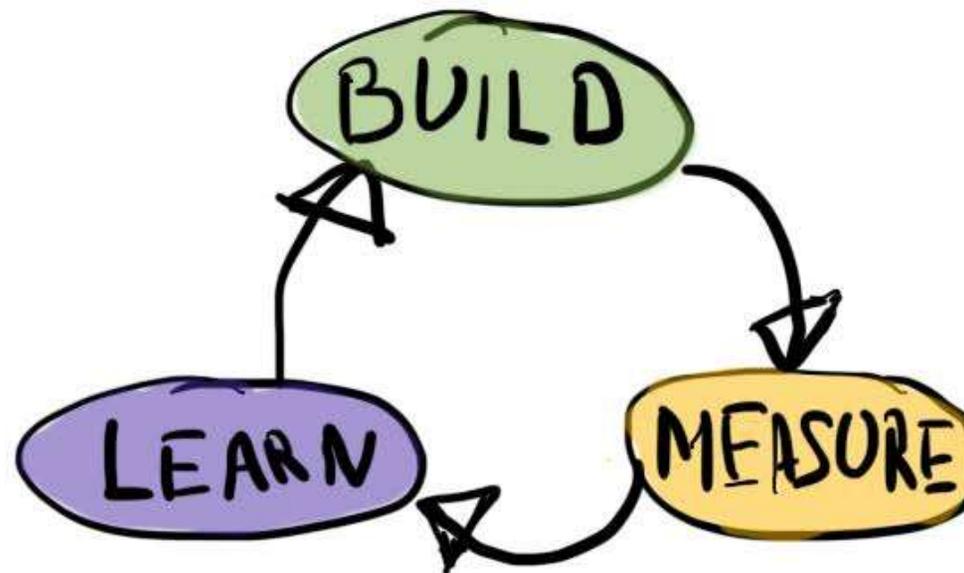
Karate Framework

TDC: Samuel Lucas

Design Thinking



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Chaves do Fracasso



- Engajamento do time
 - Mudança de mindset para time todo trabalhar na disciplina de testes



Próximo passo



Luís Aguirre

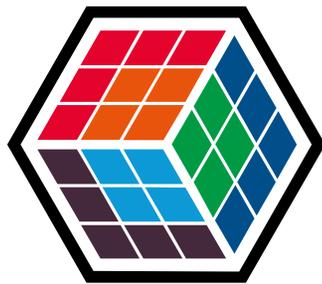


- Graduado em **Ciência da Computação** pelo UniLaSalle
 - Especialização em **Gestão Estratégica de TI** pela PUC/RS
 - Especialização em **Qualidade em Teste de Software** pela Feevale
 - Especialização em **BigData e Data Analytics** pela Unisinos
- **Dell**
 - Software Development Engineer in Test
 - 12 anos de atuação no mercado



Contato





THE DEVELOPER'S CONFERENCE