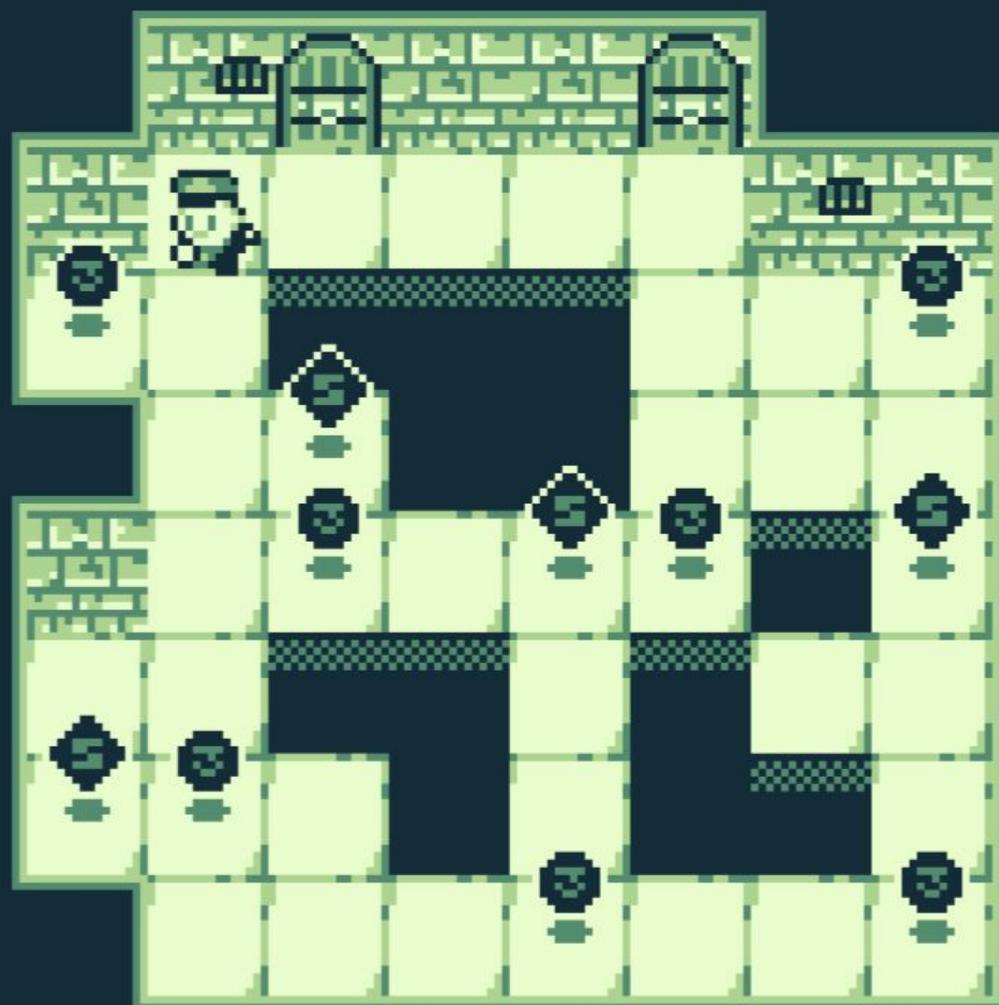


e-sports e narrative

ygor speranza









We are in a development stage and bugs may appear. If you come across any, please report them to our forum on Steam.





恐怖份子重生地點



义槍黨少爺又 加入了反恐小組
huen 已離開遊戲
已死亡玩家 天空拍劍號 : =0=
網羅位 : 專射擊 既AWP
熱血x槍神 已連接



PRIMARY



59.9 fps 5 ms
in : 311 3 00 k/s
out : 27 117 k/s
loss : 0 choke : 3
80% 40%

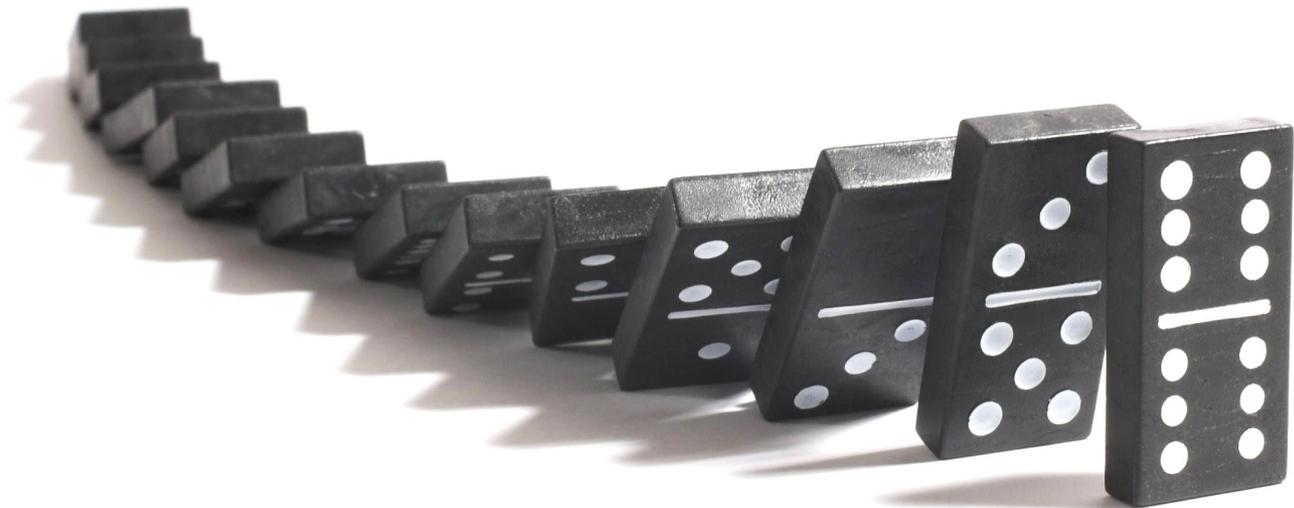
The image features the 'League of Legends' logo in a bold, golden, serif font with a 3D effect, set against a dark, cracked stone background. The logo is centered and surrounded by a dense grid of vertical rectangular panels, each containing a different character from the game. The characters are arranged in two rows, with the top row containing 20 panels and the bottom row containing 20 panels. The characters are diverse in appearance, including various races, classes, and abilities, such as champions like Ahri, Zed, and Yasuo. The overall aesthetic is vibrant and detailed, capturing the essence of the game's rich lore and character design.

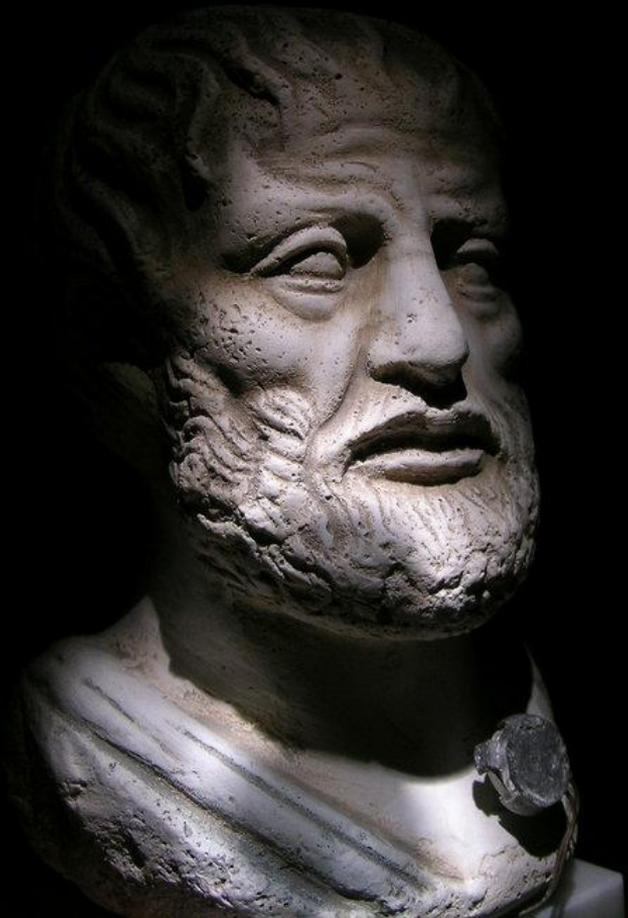
LEAGUE^{of}
LEGENDS[®]



o que é **narrativa**?

sequência de eventos
que
provoca emoções





LEAGUE of LEGENDS®





FRELJORD

DEMACIA

NOXUS

PILTOVER
& ZAUN

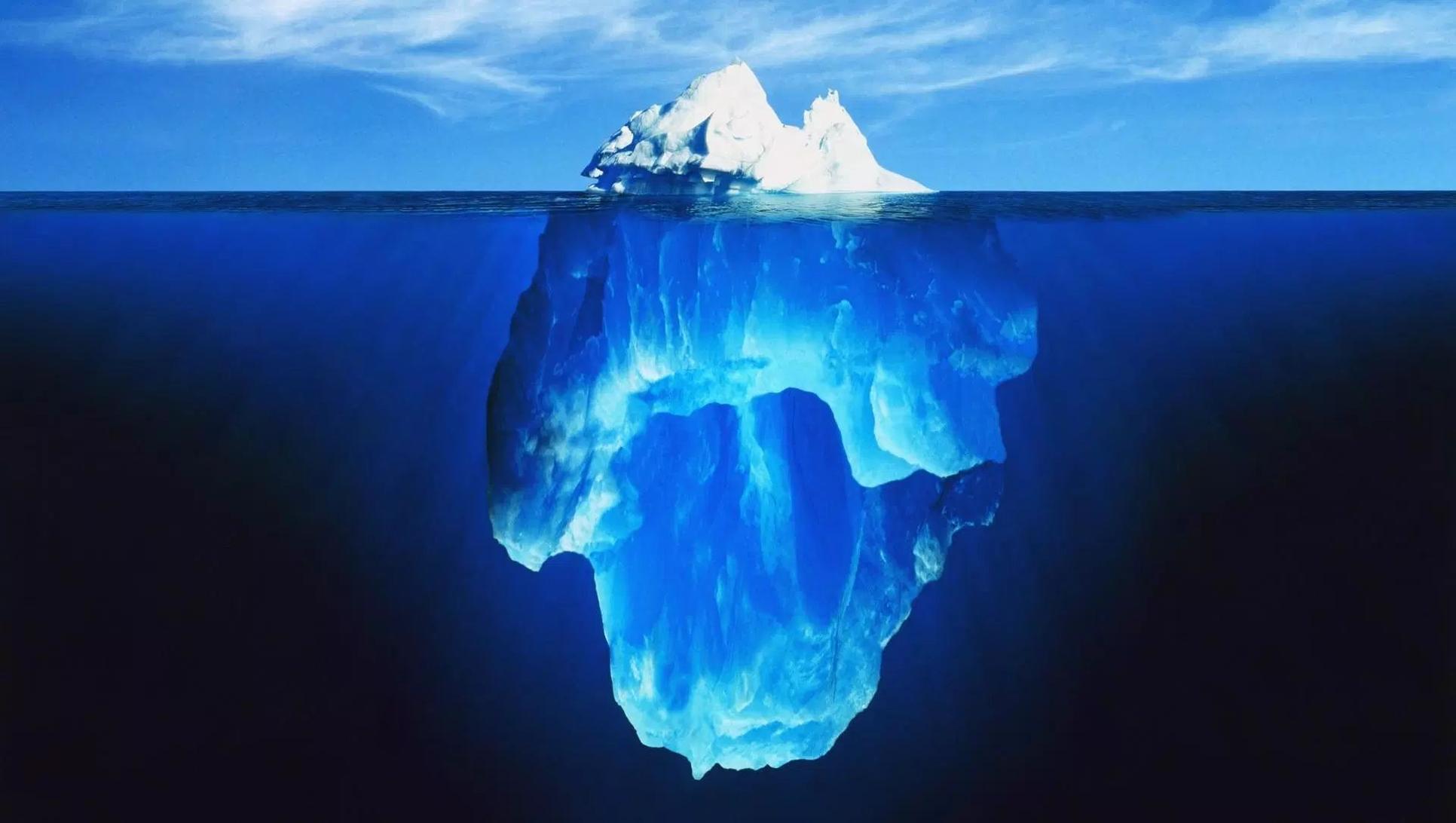
IONIA

BILGEWATER

TARGON

SHURIMA

SHADOW
ISLES





Filha única de um abastado casal demaciano, Vayne desfrutou de uma infância privilegiada. Ela passou a maior parte da infância realizando atividades solitárias — lendo, aprendendo música e colecionando avidamente os vários insetos que encontrava no terreno de sua mansão.

Filha única de um abastado casal demaciano, Vayne desfrutou de uma infância privilegiada. Ela passou a maior parte da infância realizando atividades solitárias — lendo, aprendendo música e colecionando avidamente os vários insetos que encontrava no terreno de sua mansão. Seus pais tinham viajado por toda Runeterra na juventude, mas se estabeleceram em Demacia depois do nascimento de Shauna, pois nunca tinham conhecido um povo que cuidasse tanto uns dos outros quanto os demacianos.

Pouco depois do seu aniversário de dezesseis anos, quando Vayne voltava para casa de um banquete de solstício de verão, ela viu algo que nunca esqueceria.

Pouco depois do seu aniversário de dezesseis anos, quando Vayne voltava para casa de um banquete de solstício de verão, ela viu algo que nunca esqueceria.

Uma mulher com chifres e indescritivelmente bela estava parada diante dos corpos ensanguentados de seus pais.

Pouco depois do seu aniversário de dezesseis anos, quando Vayne voltava para casa de um banquete de solstício de verão, ela viu algo que nunca esqueceria.

Uma mulher com chifres e indescritivelmente bela estava parada diante dos corpos ensanguentados de seus pais.

Vayne soltou um grito de aflição e pavor. Antes de desaparecer, o demônio olhou para a jovem menina e deu um sorriso terrível e lascivo.

Vayne tinha o coração cheio de ódio e bolsos ricos os suficiente para recrutar um pequeno exército, mas para onde ela queria ir, nenhum exército se atreveria a seguir.

Vayne tinha o coração cheio de ódio e bolsos ricos os suficiente para recrutar um pequeno exército, mas para onde ela queria ir, nenhum exército se atreveria a seguir. Ela precisava aprender tudo sobre magia negra: como identificá-la, como combatê-la, como matar quem a praticava. Ela precisava de um professor.





OVERWATCH





Omniscience

7   



Enchantment

M19

You may cast spells from your hand without paying their mana costs.

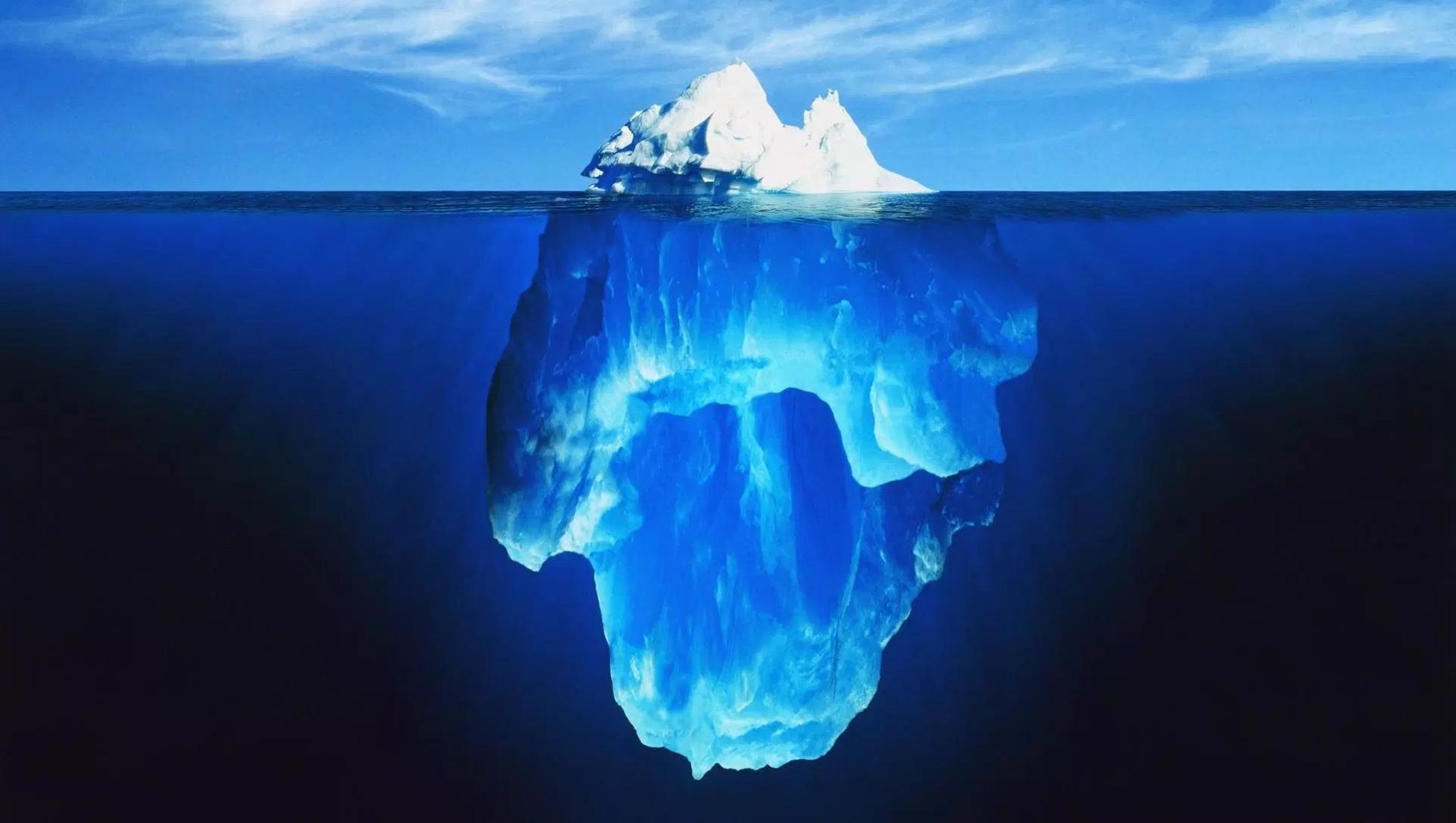
“The things I once imagined would be my greatest achievements were only the first steps toward a future I can only begin to fathom.”

—Jace Beleren







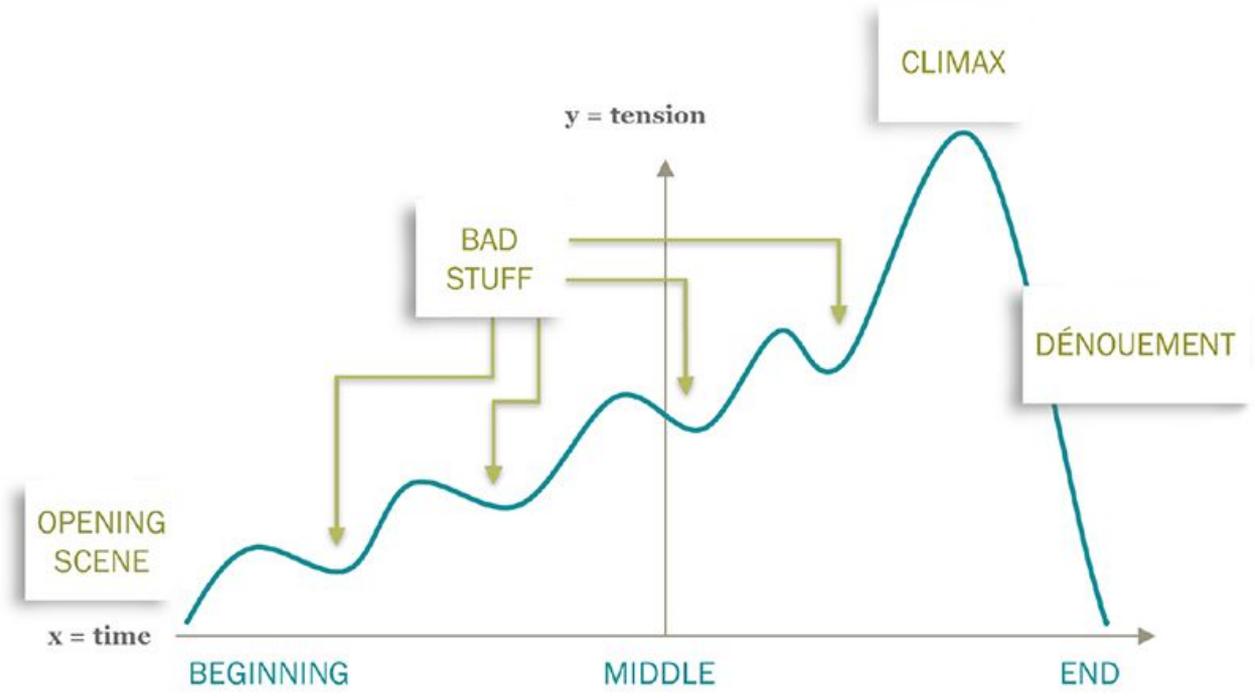


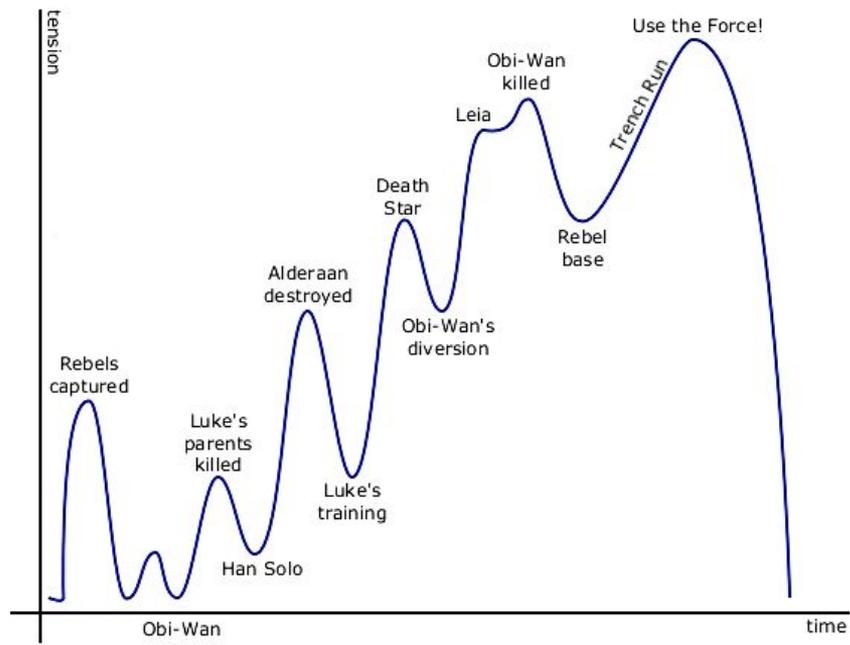
intrínseca

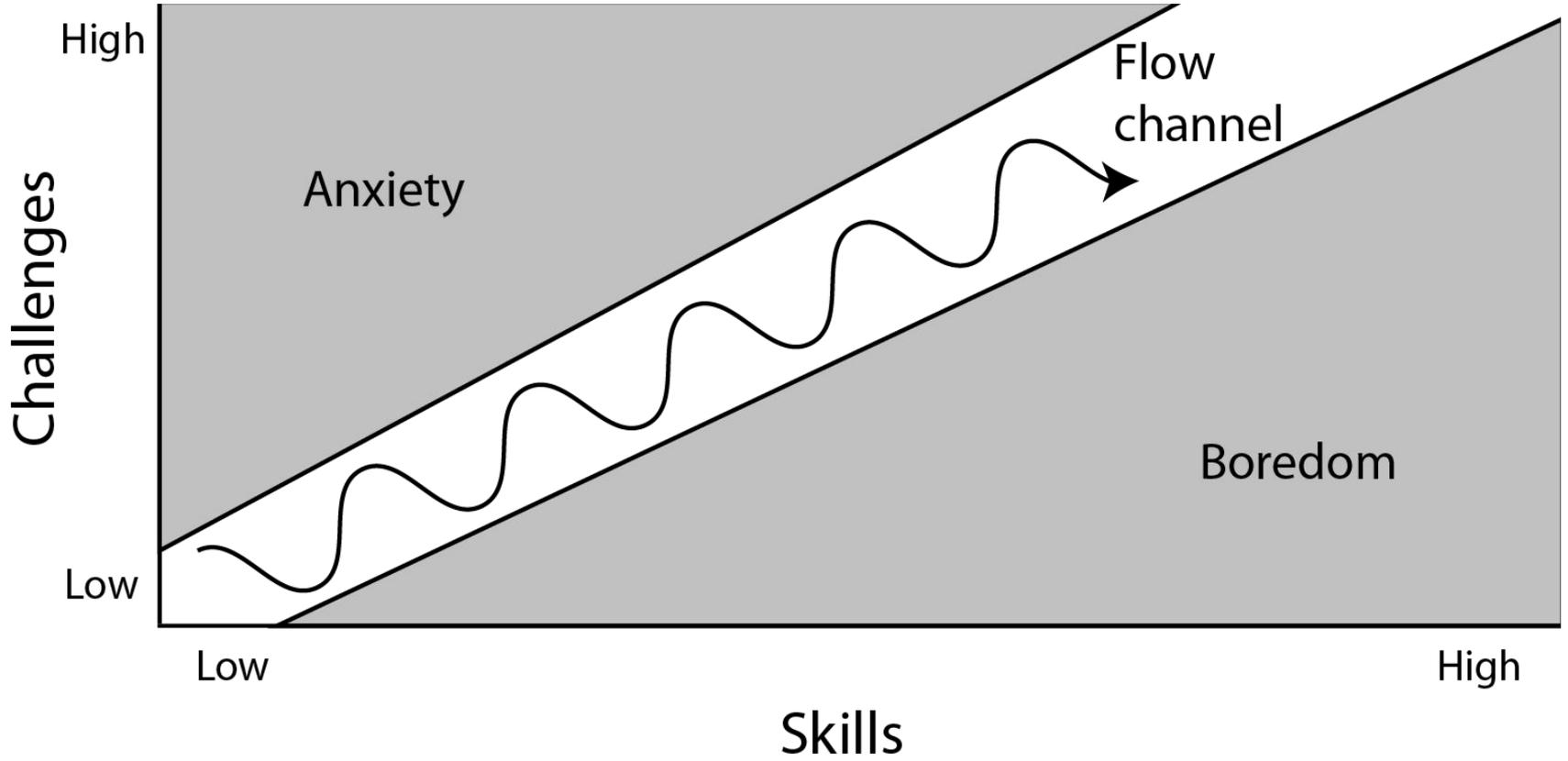
intrínseca

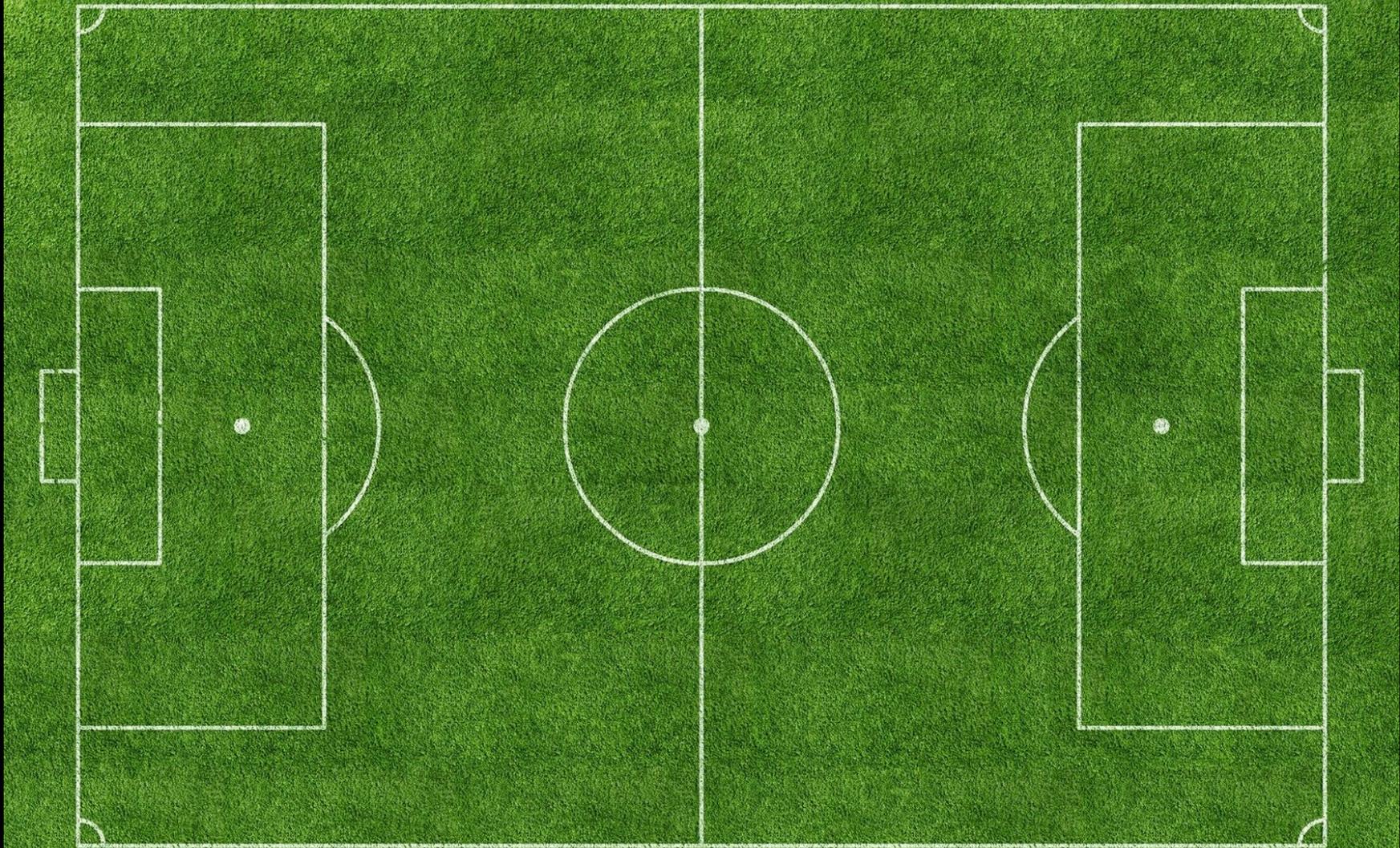
emergente

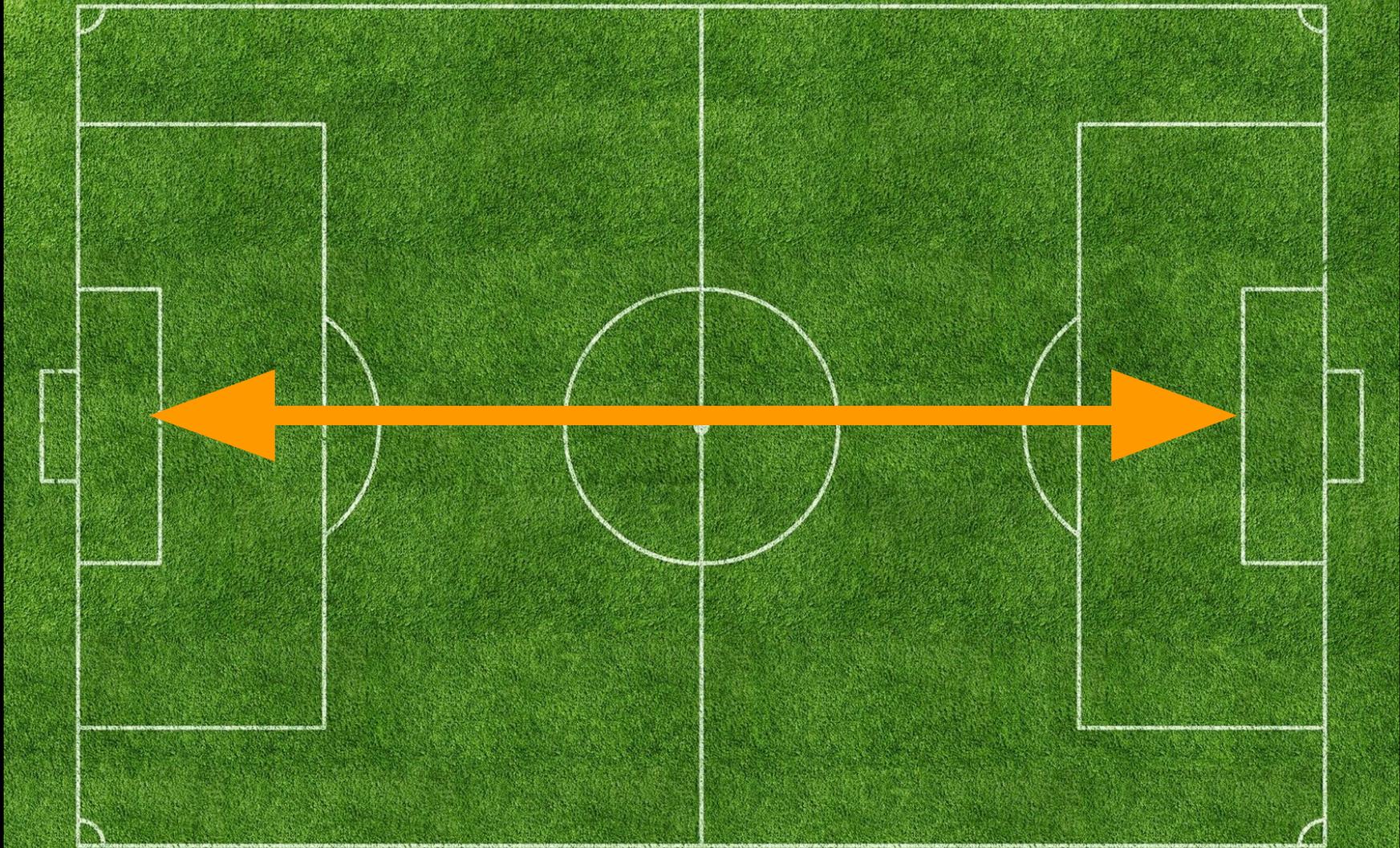


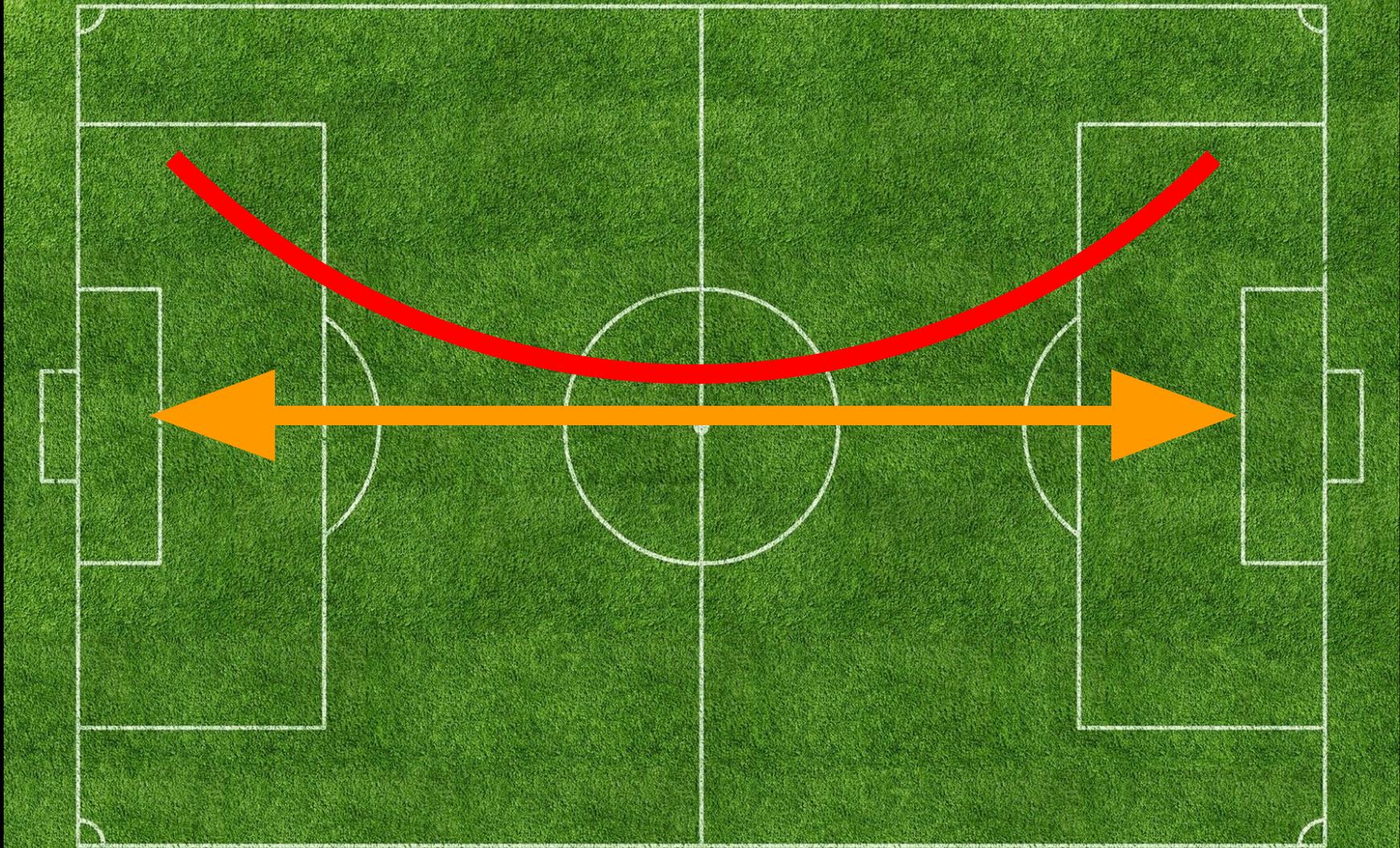








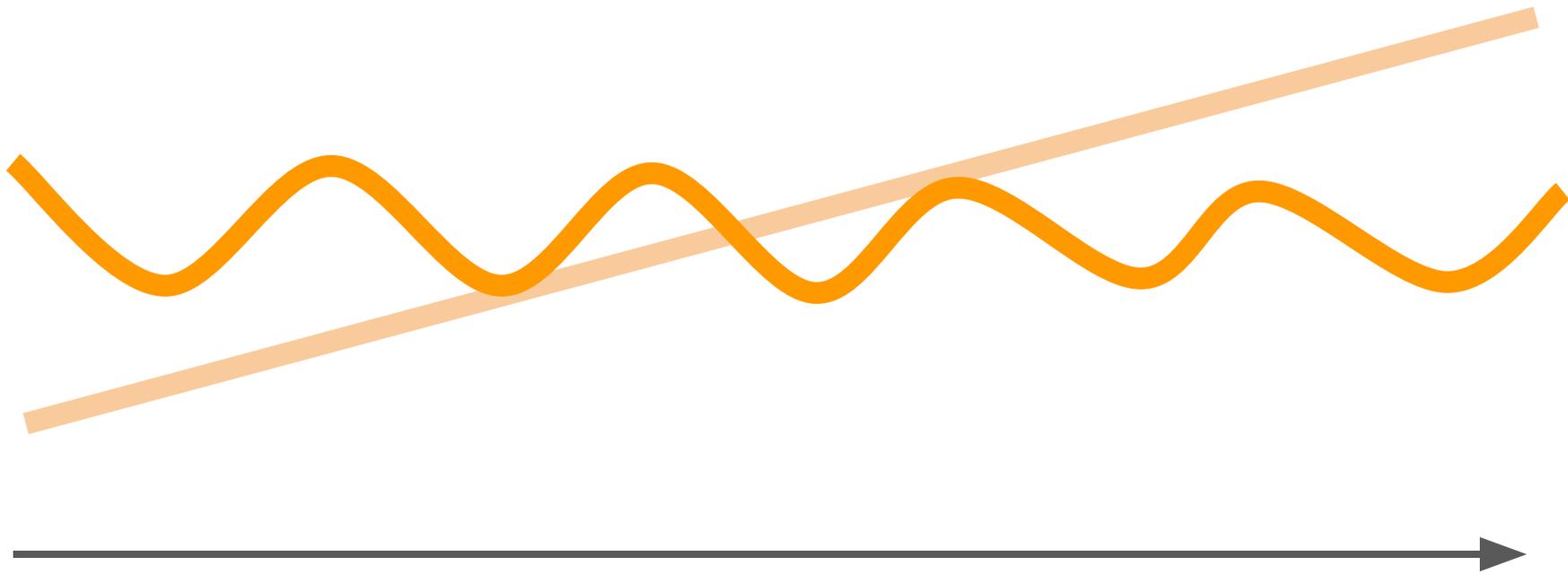


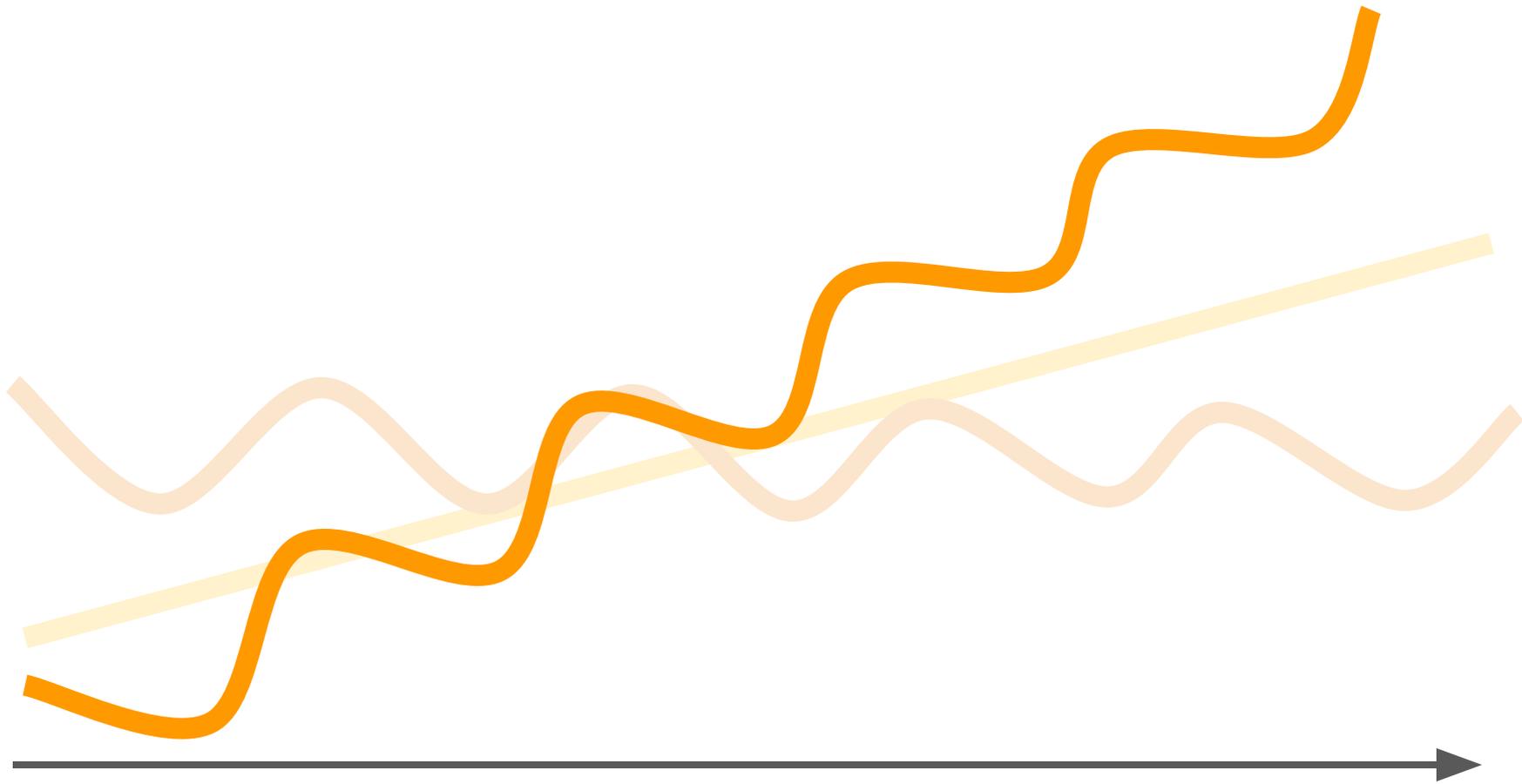






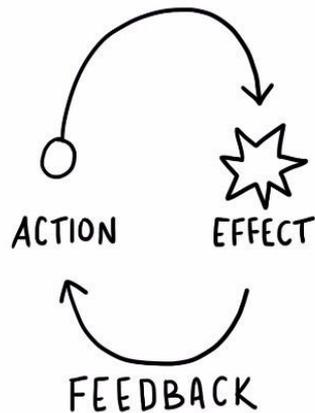
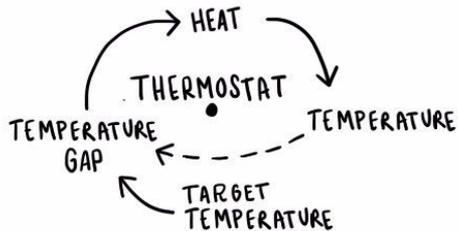




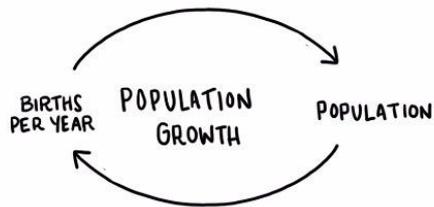


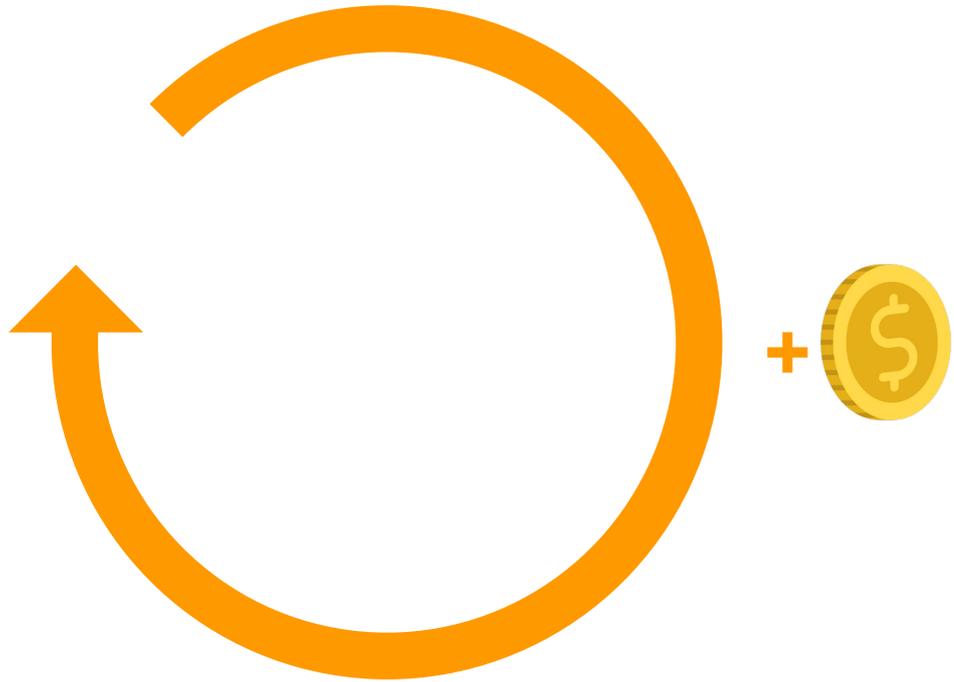
FEEDBACK LOOPS

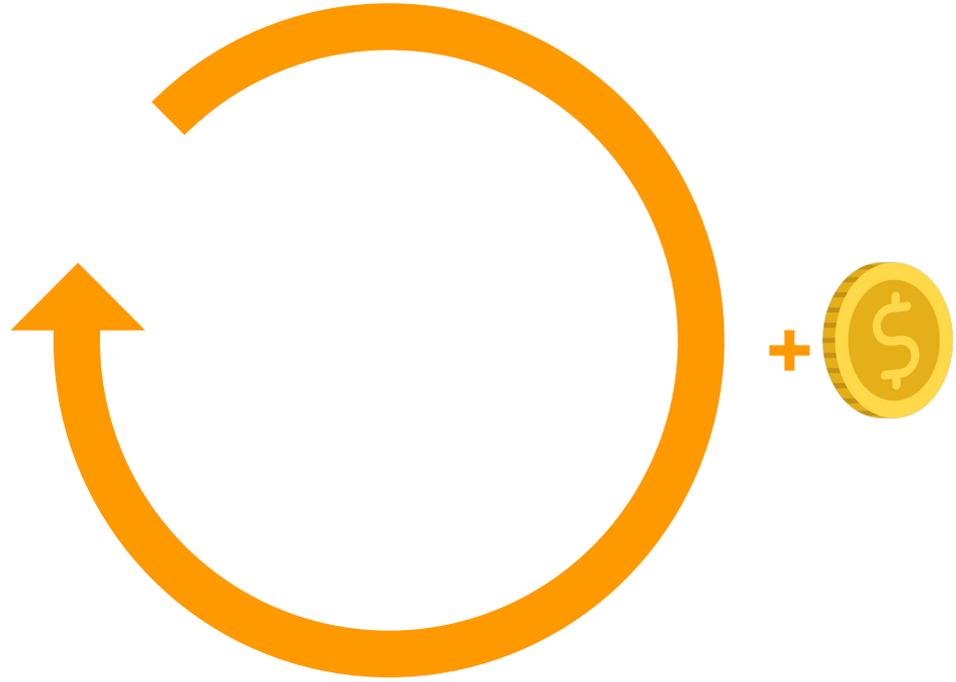
- = +
BALANCING
PRODUCES STABILITY
SELF-CORRECTING

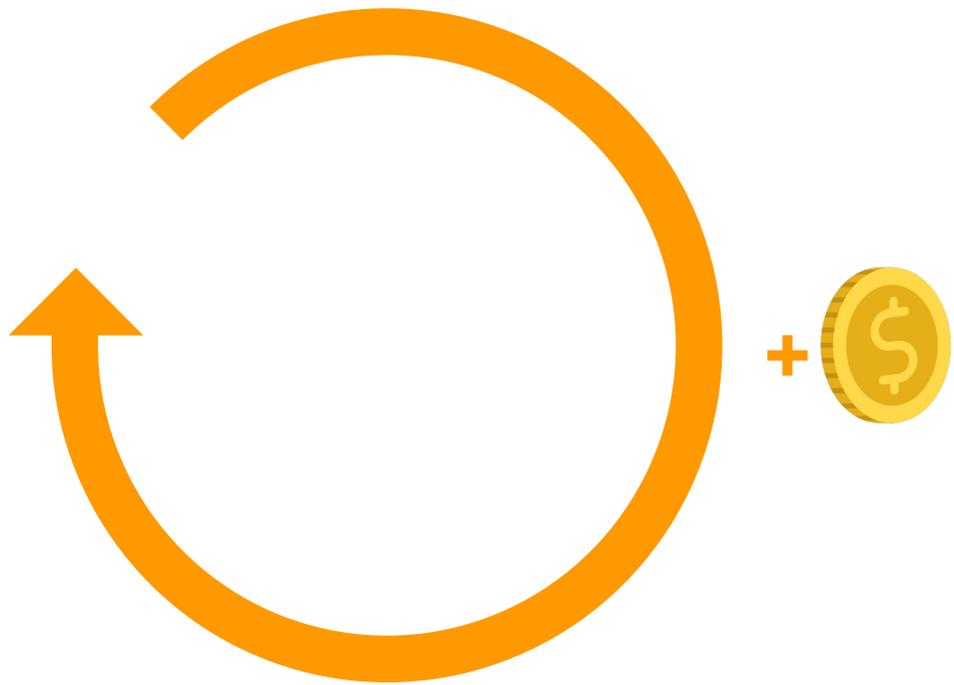
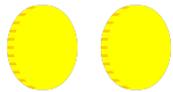


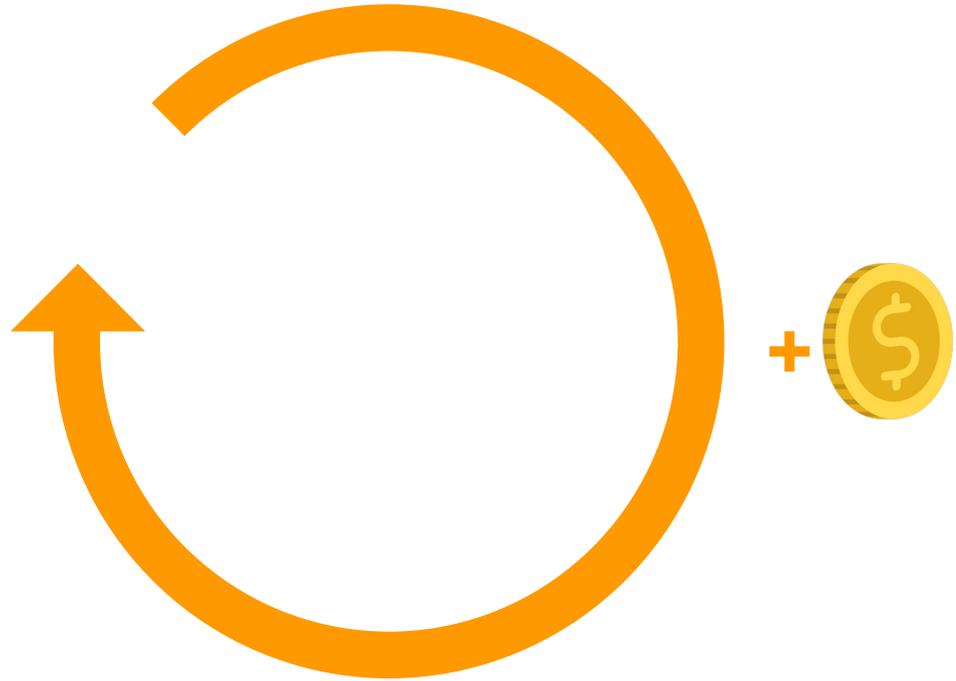
+ = -
REINFORCING
LEADS TO INSTABILITY
EXPONENTIAL GROWTH

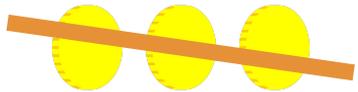




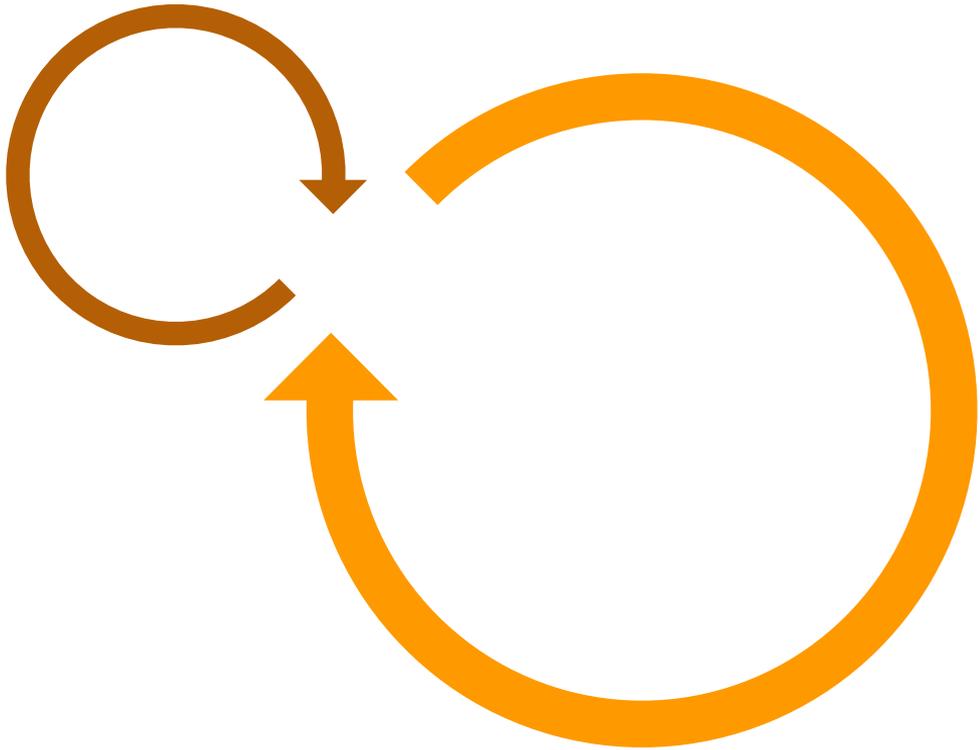








usar!

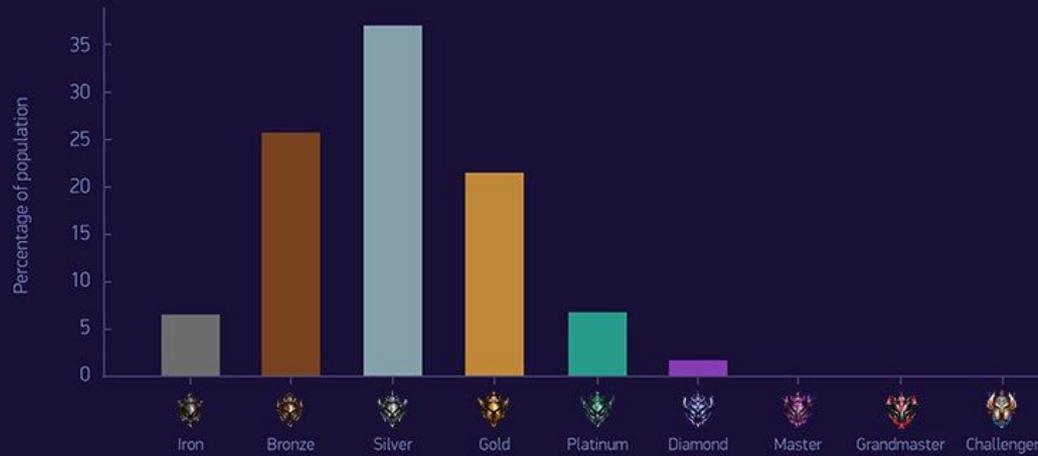








Ranked tier population distribution



e-sports e narratives

ygor speranza



ygor.speranza@hoplon.com



yhsper@gmail.com



yh.sper



@ysperanza



yhsper