

## Acessibilidade Web: Como fomos do "não" ao "com certeza"

Nicole Oliveira  
Rafaelly Gruber

Pesquisa e desenvolvimento na Totvs



# Sobre nós

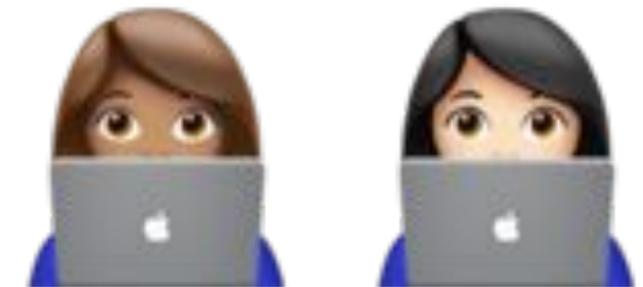


THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



TOTVS DEVELOPERS

## Pesquisa e desenvolvimento - Angular



## Portinari - UI



Select your employees for collective vacations

Jackie × Bradley × Alfred ×

Buscar

- Alice
- Bradley
- Jackie
- Phillip

Portinari Accordion 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Portinari Accordion 2



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

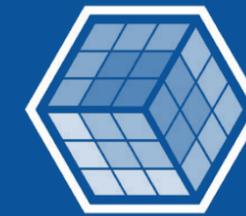


# 01

## De onde veio a motivação?

# De onde veio a motivação?

- Trabalhando com framework de componentes, percebi que não tínhamos acessibilidade.
  - Sendo que os nossos componentes são usados por times de quase toda a companhia.
- Tem bastante conteúdo didático e gratuito na internet, então qual é o impedimento?



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

**“Para a maioria das pessoas, a tecnologia torna a vida mais fácil. Para uma pessoa com necessidades especiais, a tecnologia torna as coisas possíveis.”**



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# 02

## Compartilhando as minhas ideias com outras pessoas



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Compartilhando as minhas ideias com outras pessoas

- Muitas pessoas não estavam interessadas em começar a desenvolver telas acessíveis:
  - receio de não conseguir entregar os itens.
  - achar que poucas pessoas seriam impactadas.
  - achar que iria atrasar o nosso trabalho.
  - achar que não valia a pena.
  - não conhecerem a lei sobre acessibilidade.

**As pessoas tinham uma  
visão errada e mitos sobre a  
acessibilidade web**



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

## Compartilhando as minhas ideias com outras pessoas

- Um grupo menor de pessoas “vestiram a camisa” e começaram a se interessar pelo assunto.

**As pessoas tinham uma  
visão errada e mitos sobre a  
acessibilidade web**

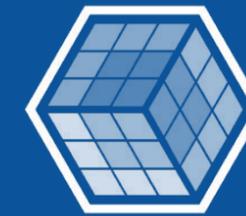


THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# 03

## Validando as nossas ideias com usuários reais



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Validando as nossas ideias com usuários reais

- Projeto no laboratório de UX para tornar os sistemas acessíveis.
- Entrevistas com diversos usuários incluindo funcionários e pessoas externas à empresa.
- Mobilização e conscientização da gestão sobre a importância do tema.

**“Este é o início de um grito”**



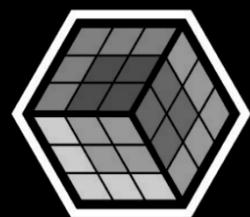


THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# 04

## Criando planos para a implementação da acessibilidade

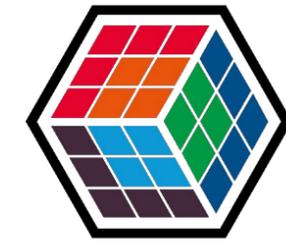


THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Um plano para a mudança de mindset

- Plano de inclusão da acessibilidade nos processos.
- Levantamento das pessoas com deficiência que poderiam nos ajudar a validar.
- Publicações no Medium sobre o assunto.
- Capacitação sobre o tema para a equipe.





THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Obrigada!

[TOTVS developers - Medium](#)



[nicoleoliveira1995@gmail.com](mailto:nicoleoliveira1995@gmail.com)  
[rafaelly.gruber@gmail.com](mailto:rafaelly.gruber@gmail.com)



nicoleoliveira  
rafaellyg

