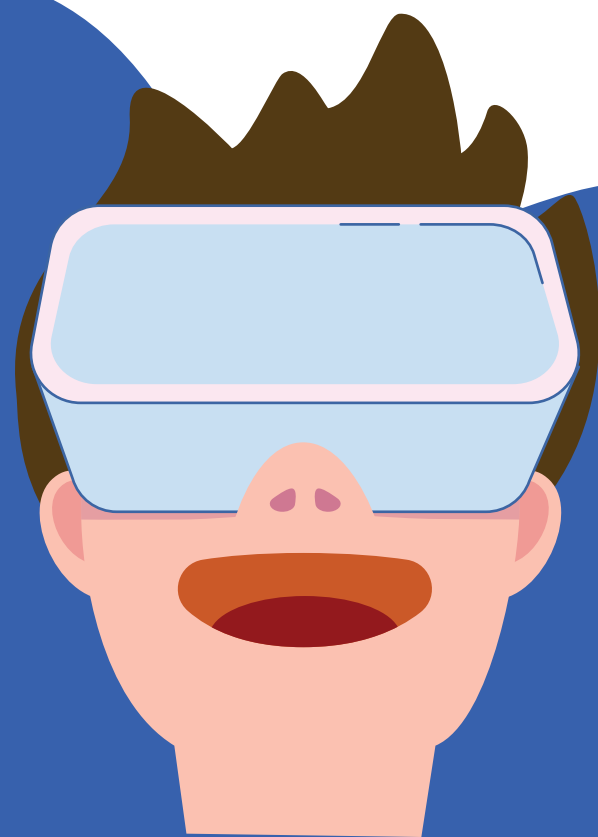


# TRILHA

## TRILHA ACESSIBILIDADE

Acesso ao lazer e qualidade de vida através da realidade virtual para idosos acamados institucionalizados .



# BRUCE LOPES DA ROCHA

## DESIGNER

Bacharel em Design pela FUCAPI

Mestre em Design pela CESAR School

Sou designer no CESAR-Manaus (4 anos)



# O COMEÇO

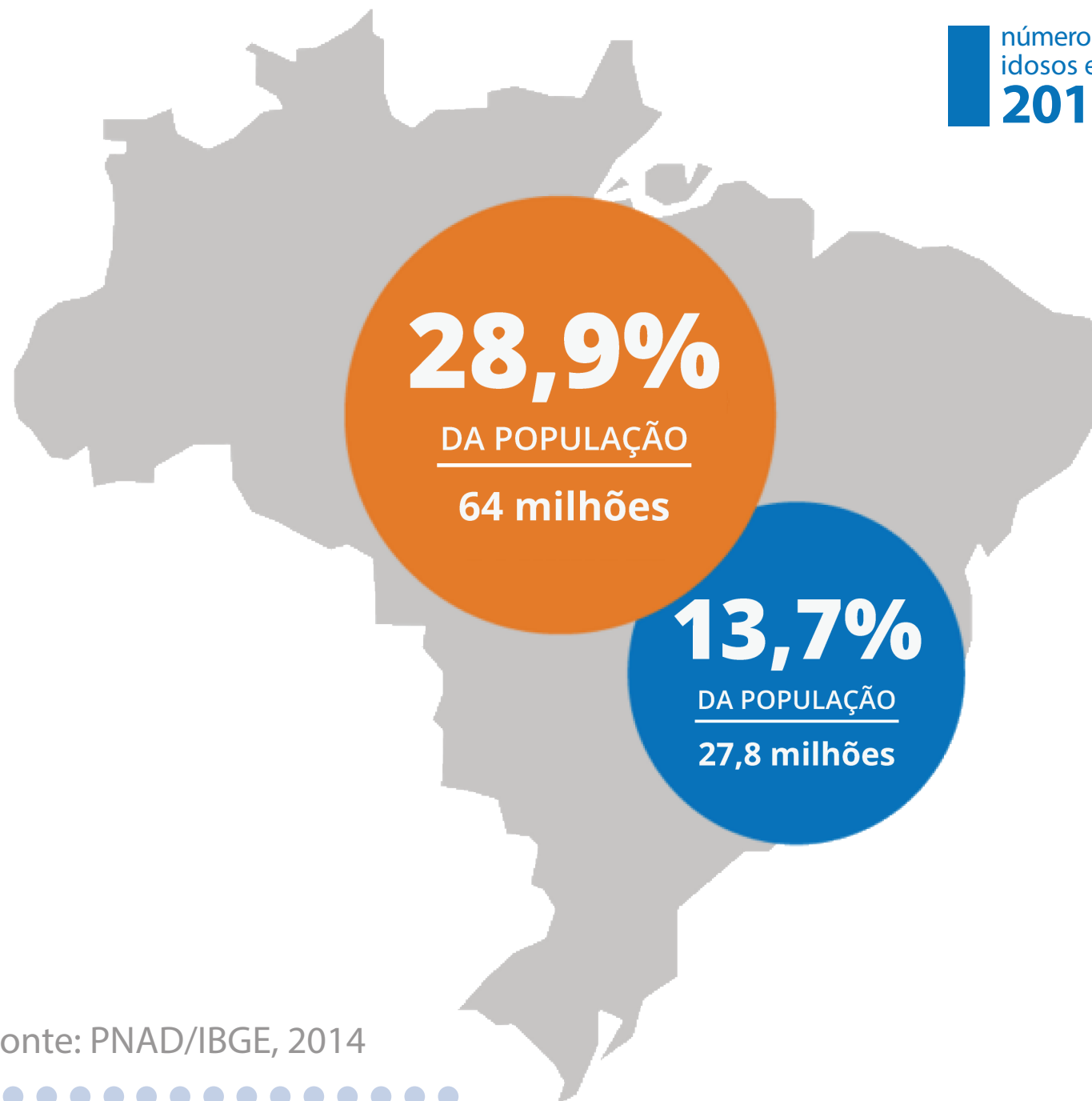
- A ideia inicial
- A vivência com minha avó
- Dissertação de mestrado



# CENÁRIO

número de  
idosos em  
**2014**

número de  
idosos em  
**2050**



Brasil - Fonte: PNAD/IBGE, 2014





# IDOSOS

População de idoso com 65 anos ou mais aumentou

**26%** entre 2012 e 2018, ao passo que a população de até 13 anos recuou **6%**.

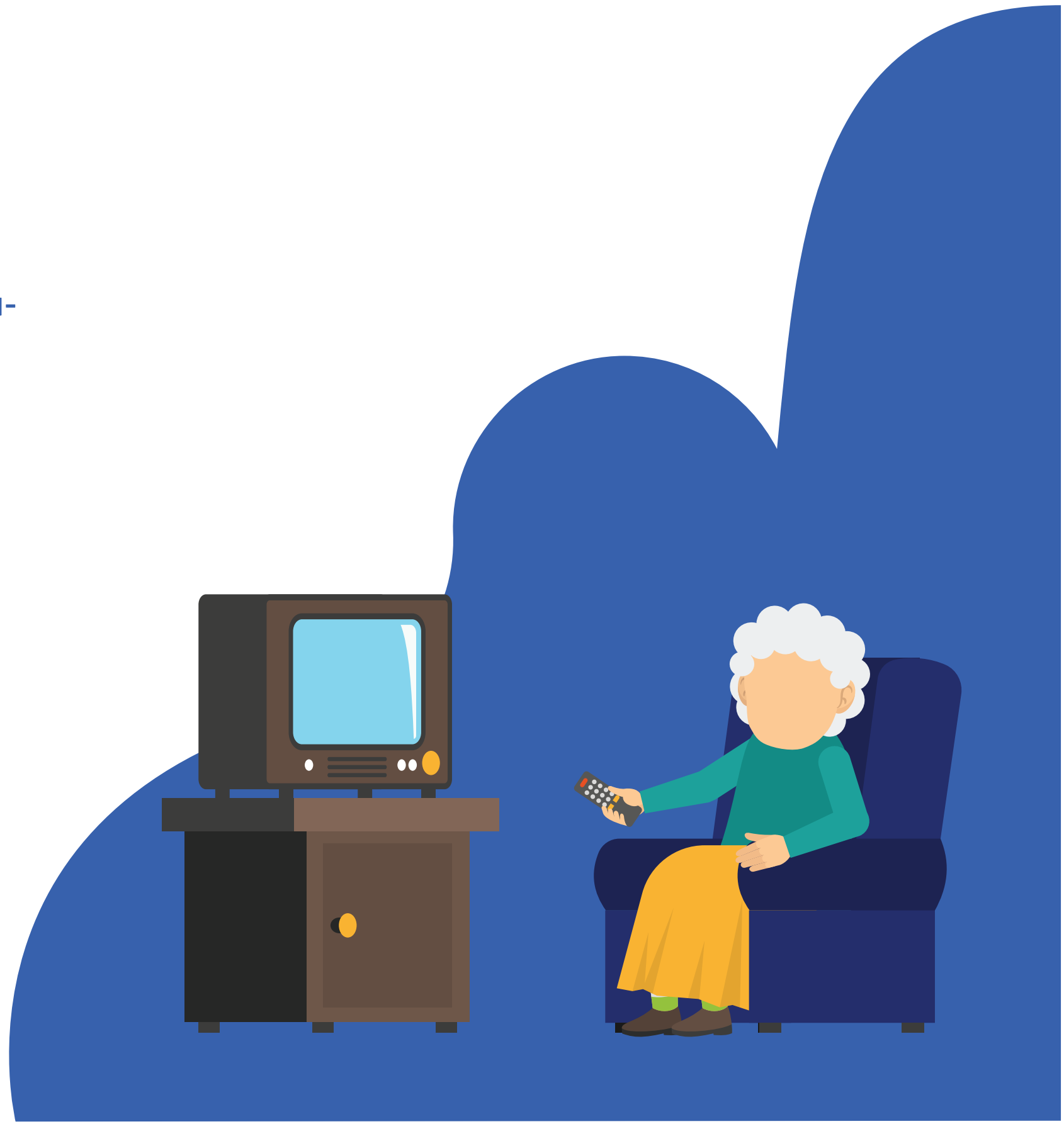
Brasil - Fonte: IBGE 2018

# IDOSOS EM ALOJAMENTOS

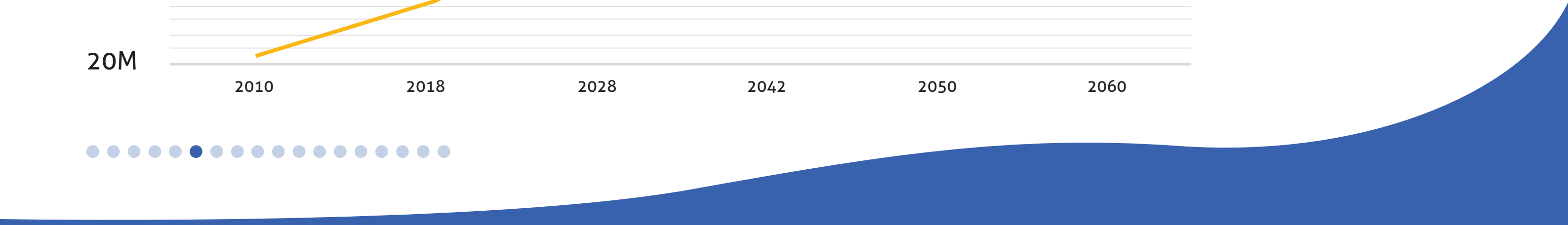
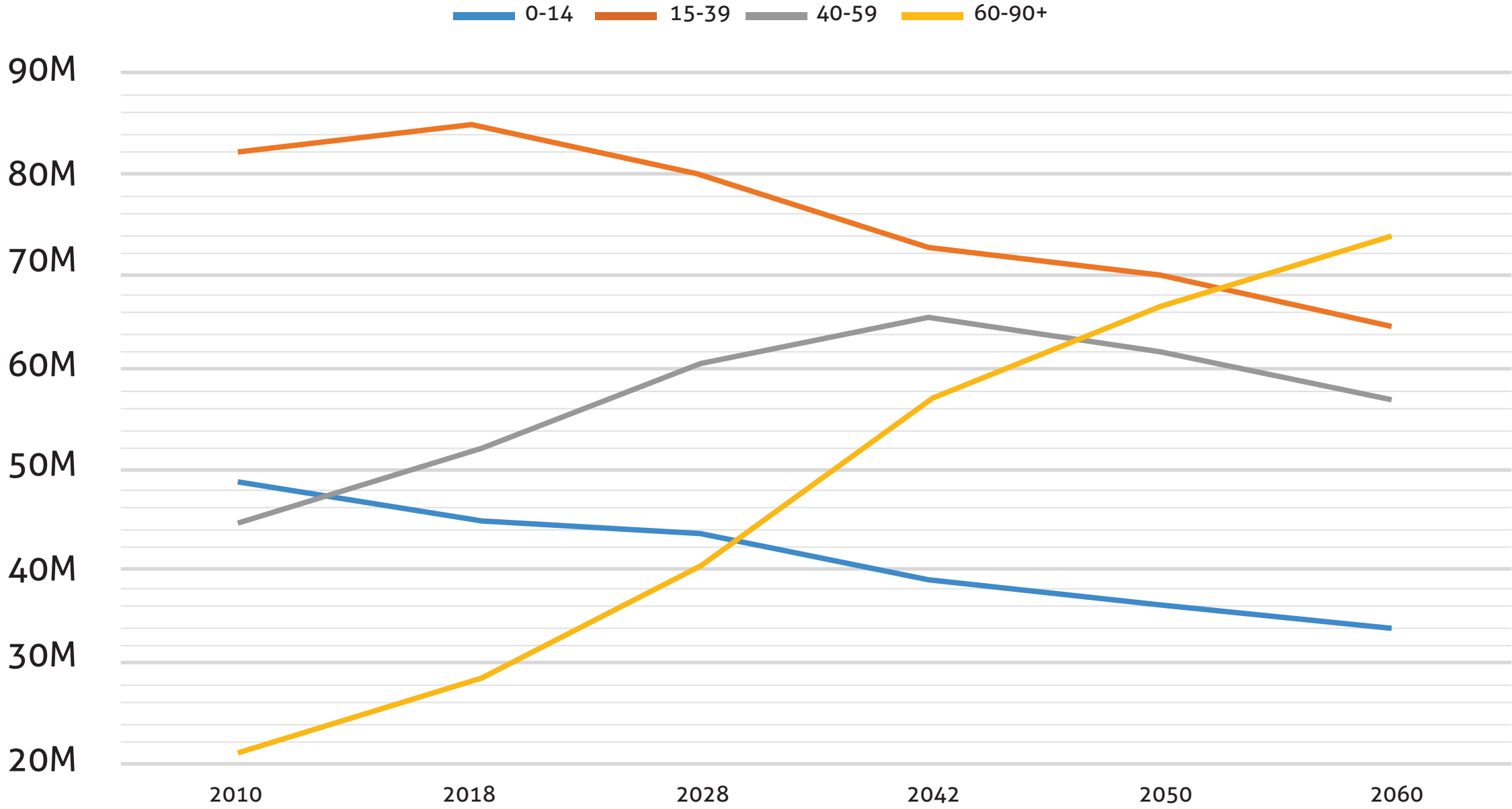
População de idoso nos alojamentos

públicos cresceu **33%** em cinco anos

Brasil - Fonte: <https://istoe.com.br/o-abono-dos-idosos-no-brasil/>



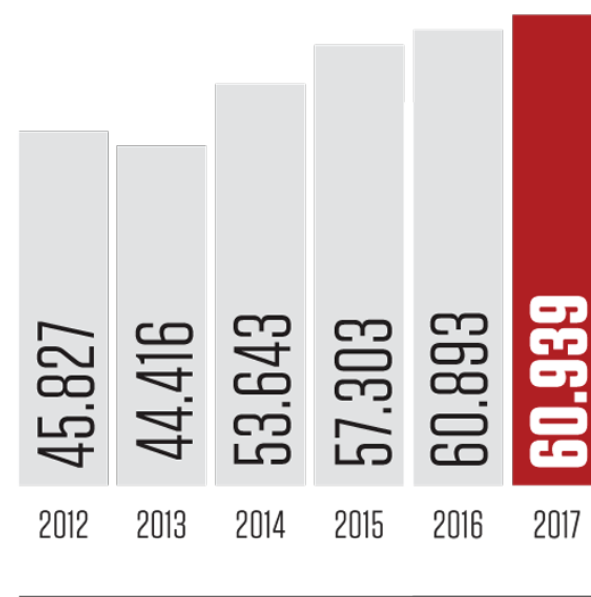
# EVOLUÇÃO DA POPULAÇÃO



# IDOSOS EM ALOJAMENTOS

## VELHOS E DESAMPARADOS

Cresce número de idosos instalados em abrigos públicos



## FUTURO INCERTO

Poupança para a velhice no Brasil é uma das menores das Américas

 **1º CANADÁ 59%**

 **2º EUA 54%**

**MÉDIA MUNDIAL 21%**

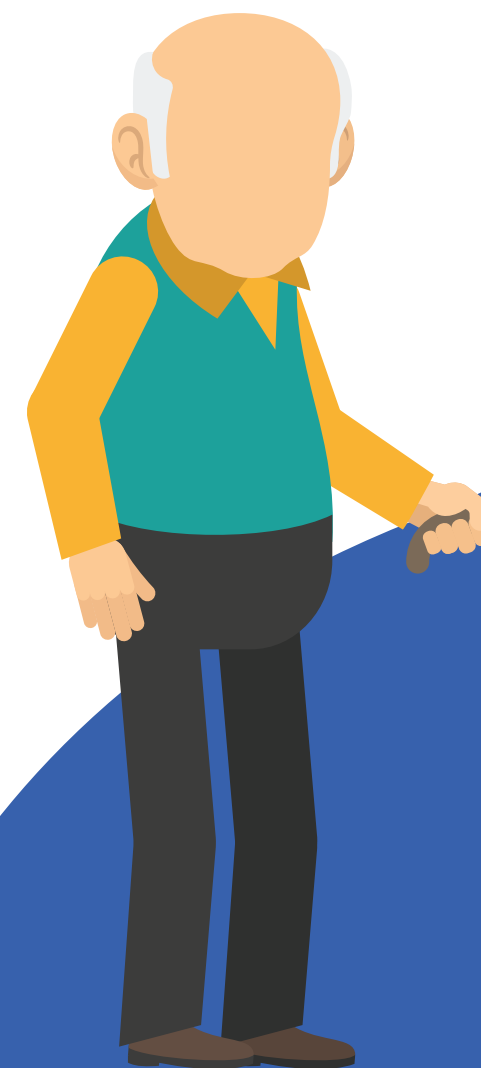
 **3º BOLÍVIA 20%**

 **4º CHILE 18%**

**MÉDIA CONTINENTAL 12%**

 **15º BRASIL 11%**

 **16º HAITI 10%**



Brasil - Fonte: <https://istoe.com.br/o-abono-dos-idosos-no-brasil/>



# A VISITA

A visita inicial para conhecer a fundação de apoio ao idoso para conhecer a rotina e como eles vivem.





# O COMEÇO

Pintura na entrada da fundação



# IDOSOS ACAMADOS

- Como eu poderia ajudar os idosos acamados?
- Que tipo de lazer eu poderia oferecer?
- Quais ganhos os idosos teriam?



# STARTUPS

## TRIBEMIX

Essa startup desenvolveu uma série de experiências de realidade virtual que levam as pessoas que vivem com demência a serem cuidadas em suas residências utilizando uma imersão em ambientes relaxantes.



**ImmersiCare.**  
Studios.



# STARTUPS

## REDENVER

Uma delas é a startup Rendeever, criada por dois estudantes do MIT. A empresa quer ajudar idosos com limitações financeiras e de locomoção a viajar pelo mundo durante a terceira idade por meio da realidade virtual.

A startup defende que, além dos benefícios sociais, a ferramenta ajuda estimular a função cerebral e promove um sentimento de realização nos usuários.





# A CONVERSA

Sentei com cada idoso para conversar, uma conversa sem roteiro. Queria descobrir quais seus sonhos, como eles se sentiam e o que eles esperavam da vida.

- Lazer limitado
- Solidão
- Falta de conversas



# OBJETIVOS

- Qualidade de vida
- Bem estar
- Melhora cognitiva
- Aumentar a interação



# ESCOLHA DOS APLICATIVOS

- Aplicativos gratuitos
- Baixa complexidade
- Escolha com base nos interesses dos idosos

1. RelaxVR
2. Smithsonian Journeys: Venice
3. Spacewalk VR Experience



# A PESQUISA

Na pesquisa foi utilizado três questionários:

- WHOQOL BREF (qualidade de vida).
- Satisfação (quão satisfeito o idoso está).
- MEEM Mini-Exame do Estado Mental (mede a capacidade cognitiva).
- Observação assistemática.

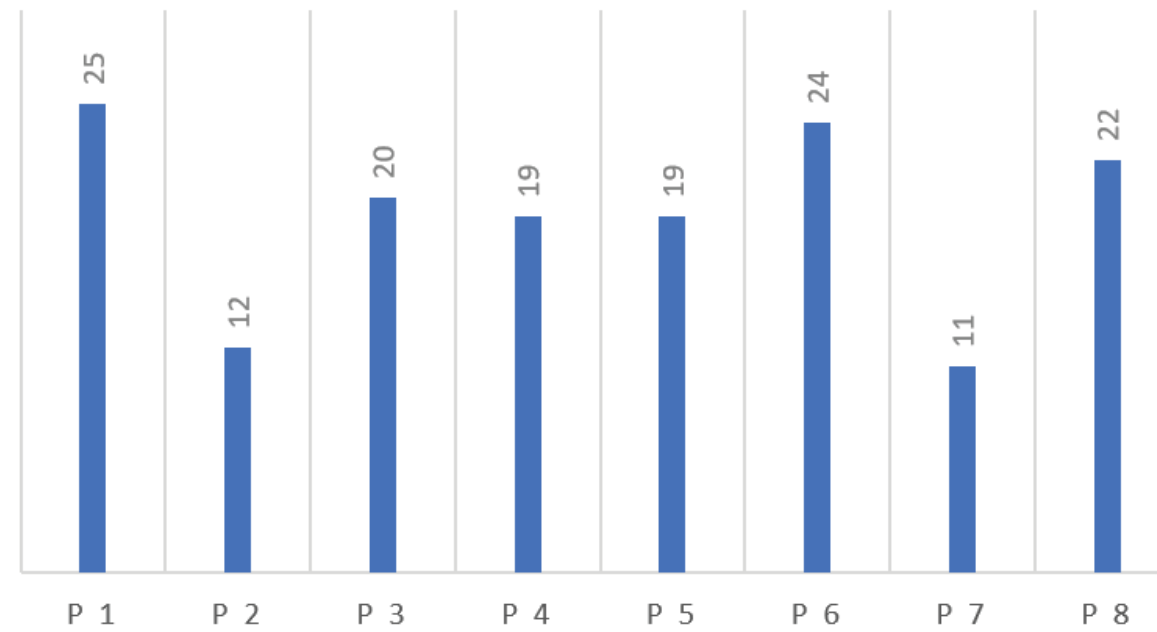




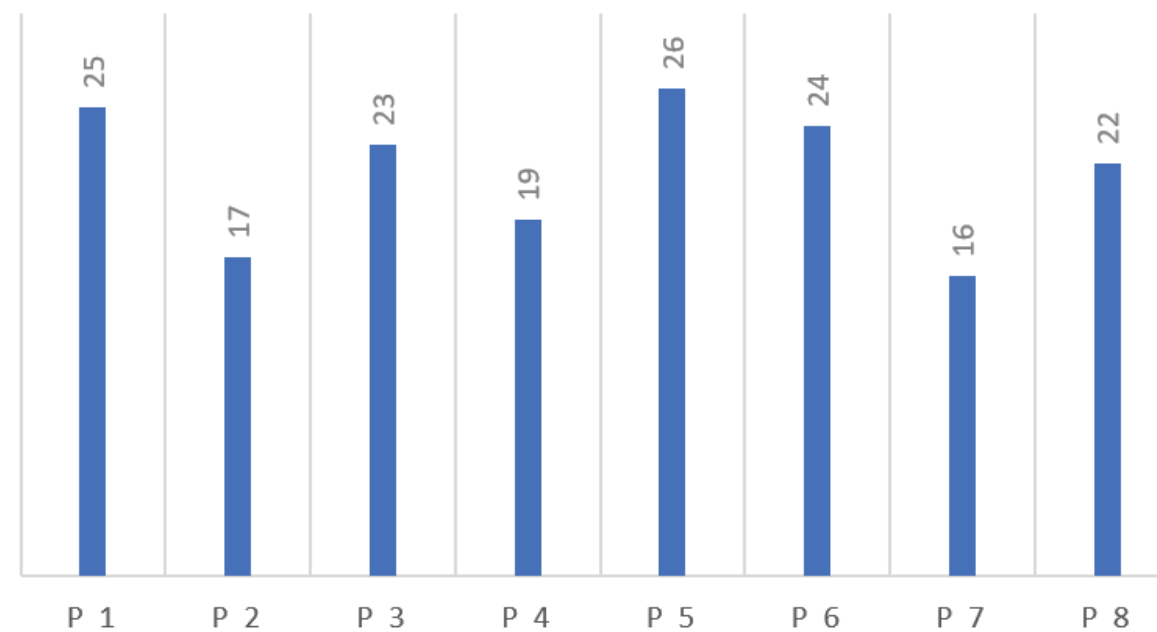
# RESULTADOS

- Cognitivos
- Interacionais

MEEM ANTES DO USO DA VR



MEEM ANTES DO USO DA VR



# OBRIGADO!

[blr@cesar.org.br](mailto:blr@cesar.org.br)

[www.linkedin.com/in/bruce-rocha-46aa6679/](https://www.linkedin.com/in/bruce-rocha-46aa6679/)

