



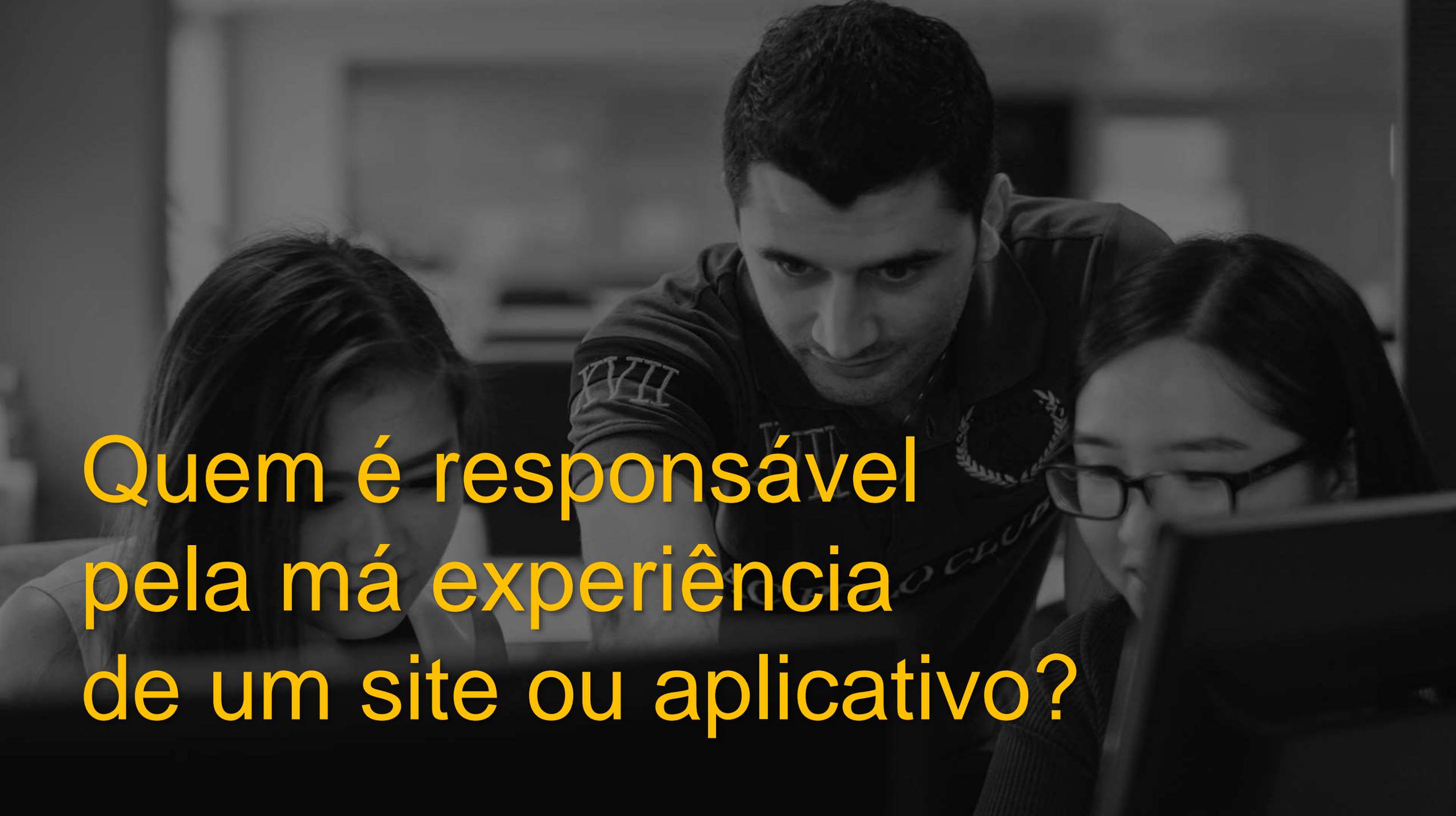
Você está especificando
adequadamente a
acessibilidade de seus
produtos e serviços?

Marcelo Sales
Trilha Acessibilidade



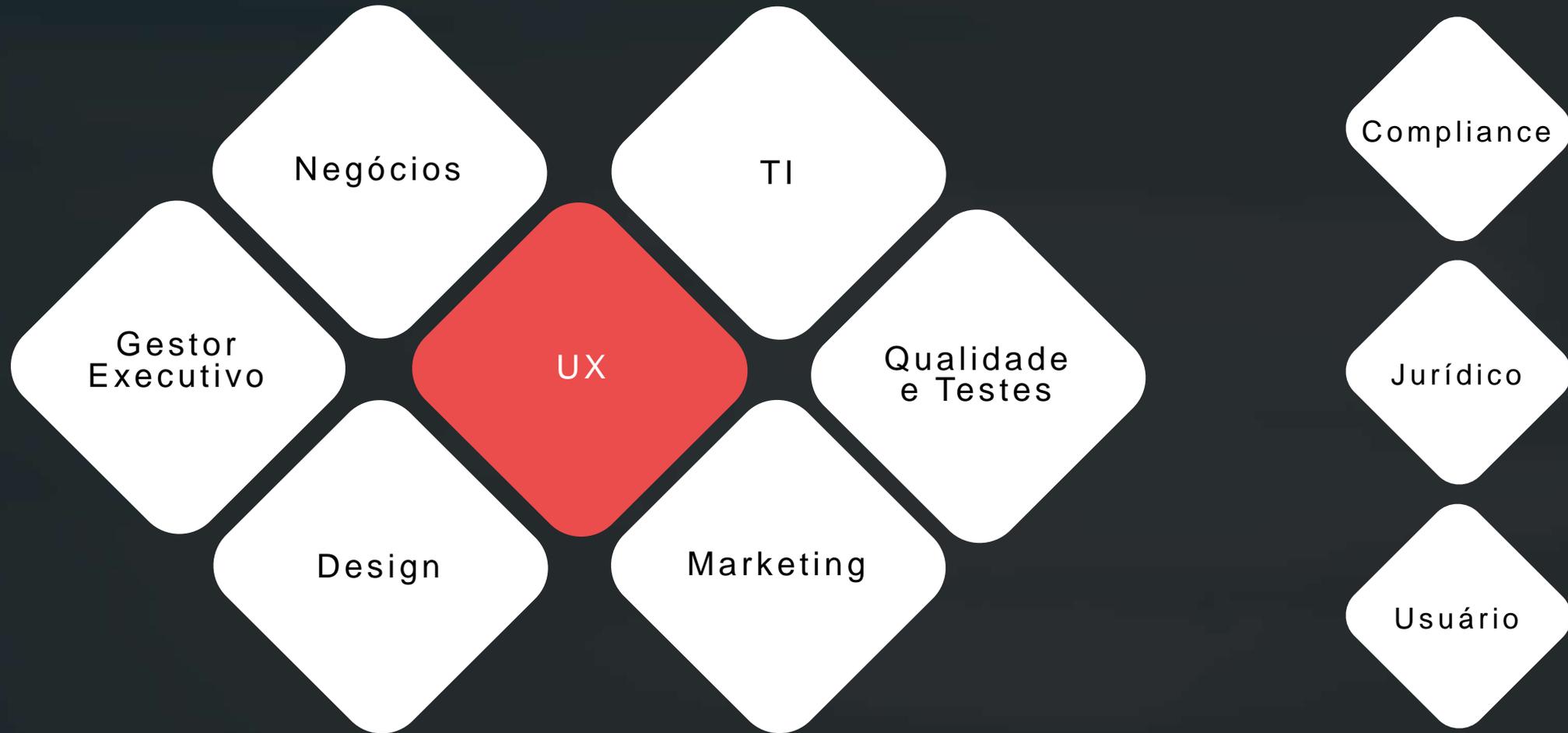
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

2019 – São Paulo



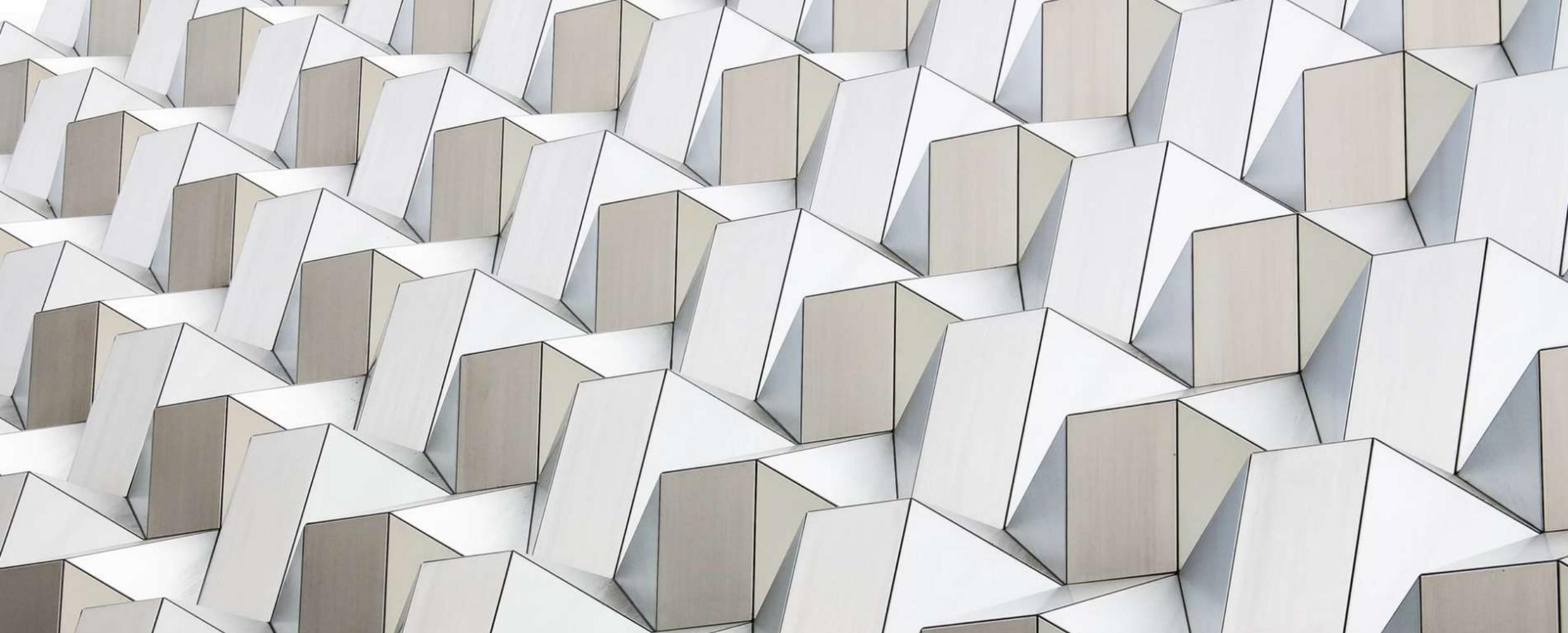
Quem é responsável
pela má experiência
de um site ou aplicativo?

Todos são responsáveis



Qual é o maior desafio
ao se aplicar acessibilidade em
diferentes times e projetos?





Consistência

Como faz?







foco no

design de interação

3 pilares fundamentais

Feedback

Comportamento

Conteúdo

Feedback

Tipo de elemento

Status do elemento

Instrução para ação futura

Comportamento

Ordem de navegação
Agrupamento de informações
Comportamento interativo
Informação instrucional

Conteúdo

Níveis de títulos

Texto explicativo

Texto complementar

Exemplo de especificação



- 1 a imagem é meramente decorativa, não deve ser lida pelo LT
- 2 a imagem deve possuir o seguinte texto alternativo (“Logo Scooter Easy”)
- 3 deve ser identificado como um título de nível 1.
- 4 deve ser identificado como um botão e sua literal deve ser “login”.
- 5 deve ser identificado como um botão e sua literal deve ser “assinar”.



1 deve ser identificado como um botão e sua literal deve ser “voltar”.

2 deve ser identificado como um título de nível 1

3 deve ser identificado como um título de nível 2

4 deve ser agrupado e a literal deve ser “[cartão final 1742, expira em 02 de 2024]”.

5 deve ser identificado como um botão e sua literal deve ser “[editar cartão final 1742]”.

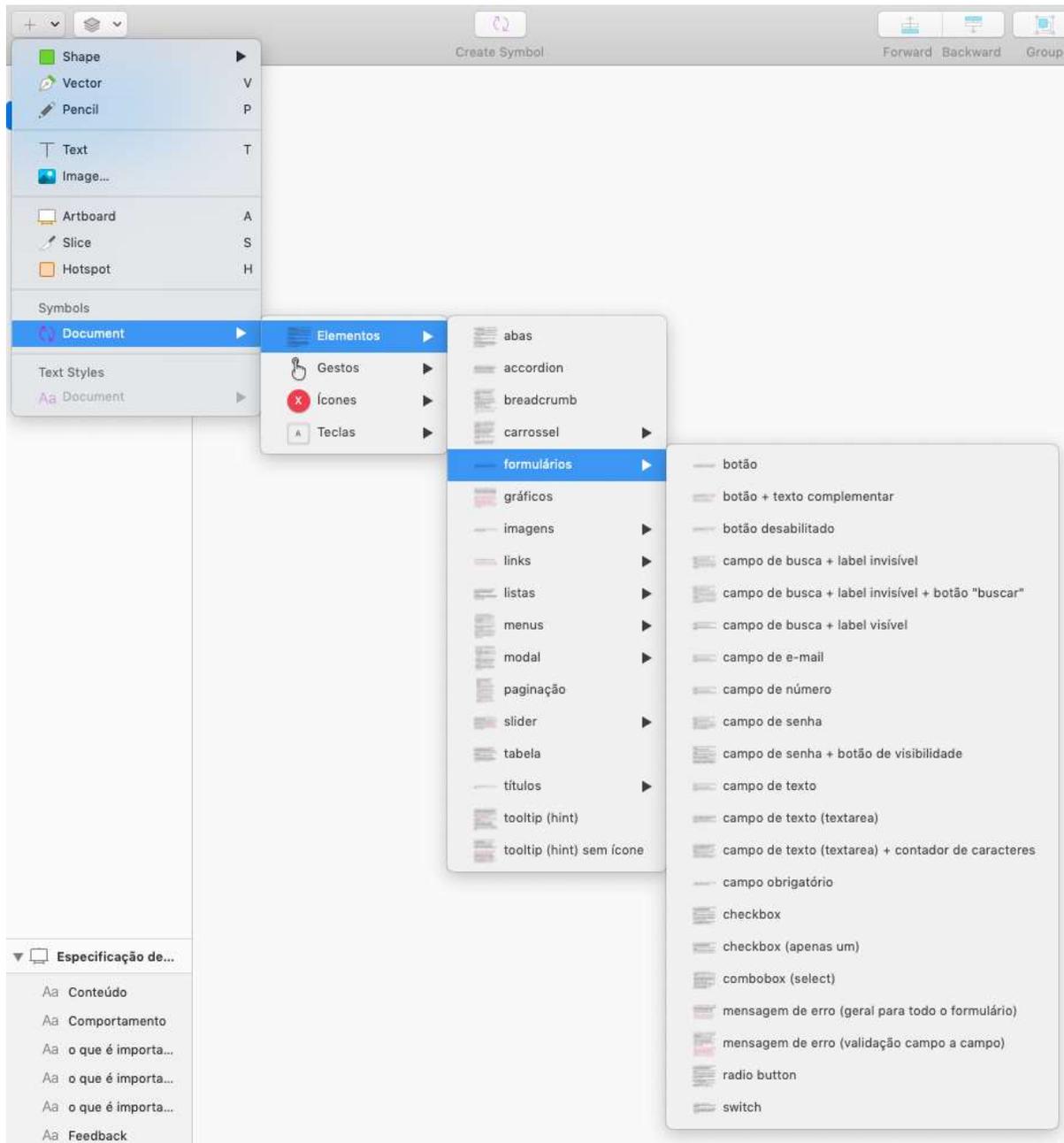


Organizando
e mantendo
a consistência



Sketch

ou qualquer outra que
seu time já utilize...



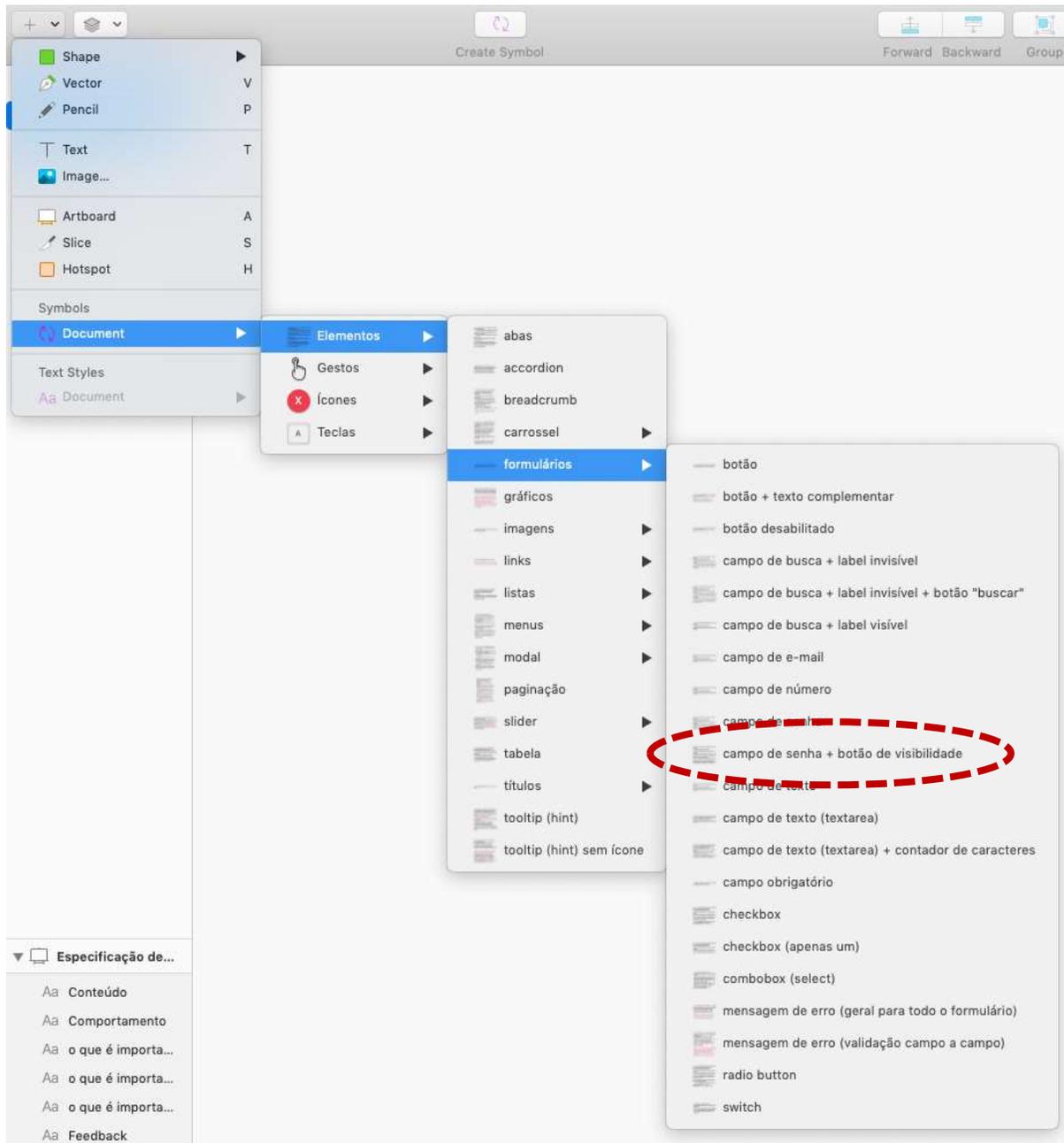


Sketch interface showing the 'Document' menu path: Document > Elementos > formulários. The 'campo de senha + botão de visibilidade' option is highlighted with a red dashed circle and a red arrow.

- Shape
- Vector
- Pencil
- Text
- Image...
- Artboard
- Slice
- Hotspot
- Symbols
- Document
 - Elementos
 - abas
 - accordion
 - breadcrumb
 - carrossel
 - formulários
 - botão
 - botão + texto complementar
 - botão desabilitado
 - campo de busca + label invisível
 - campo de busca + label invisível + botão "buscar"
 - campo de busca + label visível
 - campo de e-mail
 - campo de número
 - campo de senha + botão de visibilidade
 - campo de texto
 - campo de texto (textarea)
 - campo de texto (textarea) + contador de caracteres
 - campo obrigatório
 - checkbox
 - checkbox (apenas um)
 - combobox (select)
 - mensagem de erro (geral para todo o formulário)
 - mensagem de erro (validação campo a campo)
 - radio button
 - switch
 - gráficos
 - imagens
 - links
 - listas
 - menus
 - modal
 - paginação
 - slider
 - tabela
 - títulos
 - tooltip (hint)
 - tooltip (hint) sem ícone
 - Gestos
 - Ícones
 - Teclas
- Text Styles
- Document

▼ Especificação de...

- Aa Conteúdo
- Aa Comportamento
- Aa o que é importa...
- Aa o que é importa...
- Aa o que é importa...
- Aa Feedback



Campo de senha + botão de visibilidade

- a) campo de entrada de dados do tipo senha;
- b) o rótulo (label) deve estar corretamente associado ao respectivo campo;
- c) os dados preenchidos não devem ser exibidos (em seu lugar deve aparecer asteriscos ou algo similar);
- d) o botão “exibir senha” deve alternar a literal conforme o seu estado (exibir senha/ocultar senha) e ao clicar/tocar, a senha deve ser exibida ou ocultada.

Considerações finais

**Use e abuse
das documentações,
princípios e heurísticas**



[Shape](#)[Motion](#)[Interaction](#)

Material Guidelines

[Communication](#)[Guidelines overview](#)[Material Theming](#)[Components](#)

Usability

Accessibility

[Understanding accessibility](#)[Assistive technology](#)[Hierarchy](#)[Color and contrast](#)[Layout and typography](#)[Writing](#)[Sound and motion](#)[Implementing accessibility](#)[Bidirectionality](#)[Platform guidance](#)

Accessibility

Accessibility in design allows users of diverse abilities to navigate, understand, and use your UI.

CONTENTS

[Understanding accessibility](#)[Assistive technology](#)[Hierarchy](#)[Color and contrast](#)[Layout and typography](#)[Writing](#)[Sound and motion](#)[Implementing accessibility](#)

Understanding accessibility

Improving your product's accessibility can enhance the usability for all users, including those with low vision, blindness, hearing impairments, cognitive impairments, motor impairments or situational disabilities (such as a broken arm).



Google Accessibility ...
Google Accessibility
Site

Related Link



iPhone

Destaques

Visão

Audição

Mobilidade

Aprendizado

O dispositivo mais pessoal do mundo foi criado para todos. Com ele, um cego pode tirar selfies em grupo, um surdo pode ligar para a mãe em outro país e um tetraplégico pode enviar mensagens de texto para os amigos.

VoiceOver

Você não precisa ver seu iPhone para usar seu iPhone.



Aparelhos auditivos Feitos para iPhone

Aparelhos auditivos criados com a ajuda da Apple.



WCAG 2.1 de forma simples!

Chega de sofrer ao tentar entender a WCAG! A ideia aqui é facilitar o entendimento de todos os seus 78 critérios de sucesso. Direto ao ponto, sem texto!

Este material faz parte do projeto [Acessibilidade Toolkit](#), cuja ideia original é disponibilizar todos os critérios de sucesso de forma simplificada e em formato de cartões manipuláveis.

Importante: Todos os 17 novos critérios WCAG 2.1 já estão contemplados neste material.

OBS: A tradução dos critérios foi efetuada de forma livre e interpretativa.

última atualização em 06/10/2018.



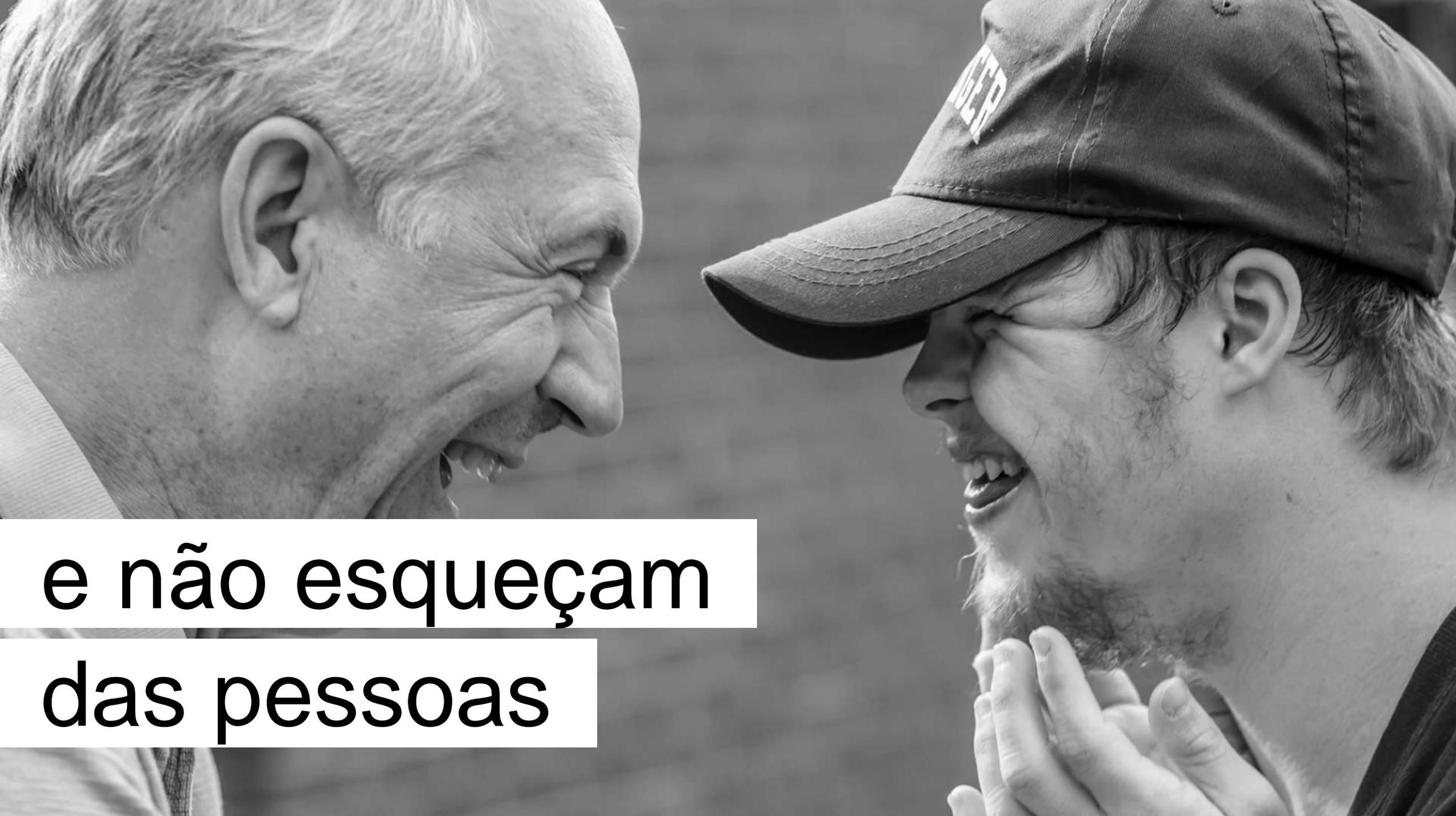
WCAG - Guia de Consulta Rápida

Utilize este campo para filtrar o que procura:

Dicas para usar a busca:

lembrar das recomendações da WCAG

Alternativas em texto
Multimídia baseada em tempo
Adaptável
Discernível
Acessível por teclado
Tempo suficiente
Ataques epiléticos
Navegável
Modalidade de entrada
Legível
Previsível
Assistência de entrada
Compatível



e não esqueçam
das pessoas

OBRIGADO 😊

Instagram e Twitter **@msales**

LinkedIn **linkedin.com/in/msales78**

<http://designinclusivo.com>

<http://guiawcag.com>



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Trilha Acessibilidade