



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

Do Scrum ao Kanban e do Kanban ao Scrum
2 caminhos inversos rumo ao mesmo objetivo

Álison Fernandes
Agilista e Design Thinker
na IBM

Agenda



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Quem sou eu?
- Onde a Agilidade entra nisso?
- Scrum está ultrapassado?
- Caso 1: Scrum \Rightarrow Kanban
 - Cenário
 - Mãos a Obra
 - Desafios
 - Adaptação e Transição
- Caso 2: Kanban \Rightarrow Scrum
 - Cenário
 - Mãos a Obra
 - Desafios
- O Fim... ou não?



Quem sou eu?



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Agile Coach & Design Thinker
10 anos de IBM
Pai da Lana e da Lois



AGILE
BEER

Onde a Agilidade entra nisso?



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Desde 2011 trabalhando com Lean e Melhoria Contínua
- 2015 CEO da IBM diz que vamos começar transformação Ágil
- Começo a estudar Scrum e Design Thinking
- Começo a trabalhar na Transformação do Brasil
- Organização do Lean Coffee/Agile Campinas
- Organização Agile Beer

Scrum está ultrapassado?



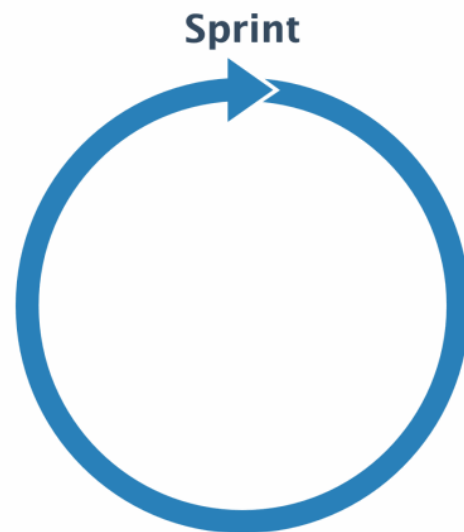
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Caso 1 - Scrum \Rightarrow Kanban



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Cenário



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Oportunidade para Scrum Master
- Empresa passando por transformação Scrum
- Equipe responsável por KPIs, RCAs e Melhoria Contínua
- Equipe co-localizada, ou Remoto
- Carga de trabalho frequente e sob demanda do cliente

Mãos à Obra



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Entendimento da demanda
- Formação do backlog
- Estimativa da capacidade
- Capacitação da equipe
- Implementação das cerimônias
- Trabalhar!

Desafios



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Scrum Master Remoto e não dedicado
- Demandas urgentes
- Duração das Sprints desalinhada da expectativa do cliente

Adaptação



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Implementação de ferramentas para reduzir o gap de comunicação
- Medição das urgências (frequência, complexidade)
- Diminuição da duração das Sprints/ eliminação dos timeboxes
- Implementação do Proto Kanban

Transição



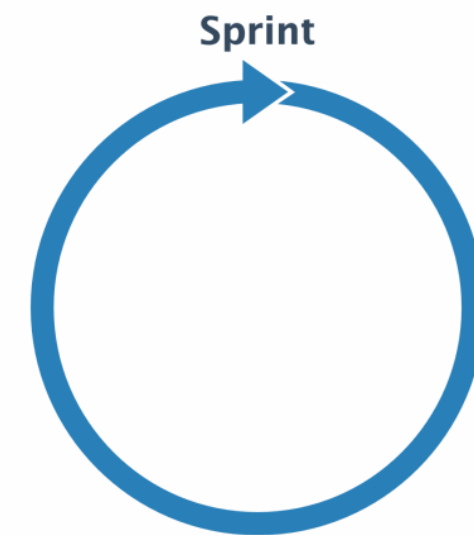
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Criação dos Cartões
- Demanda e Capacidade
- Classes de Serviço (classe especial para urgências do cliente)
- Medição de impacto das demandas do cliente sobre o Velocity
- Previsibilidade substituindo estimativas

Caso 2 - Kanban \Rightarrow Scrum



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Cenário



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Time de Gerentes trabalhando em Melhoria Contínua
- Equipe remota
- Kanban de iniciativas competindo com carga de trabalho de sustentação

Mãos à obra



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Análise das causas do problema
- Simplificação do Quadro Kanban
- Capacitação da equipe
- Definição da duração da Sprint
- Implementação das Cerimônias
- Implementação de OKRs

Desafios



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Iniciativas de Melhoria Contínua continuam a concorrer com carga de trabalho de sustentação
- Equipe completamente remota
- Capacitação das equipes indiretas

O Fim... ou não?



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Caso 1 – Scrum ⇒ Kanban

Equipe de Qualidade

Equipe co-localizada

Urgências

Necessidade de fluxo contínuo

Mais visibilidade com Kanban

Caso 2 – Kanban ⇒ Scrum

Equipe de Melhorias

Equipe remota

Projetos

Necessidade de cadência

Mais visibilidade com Scrum

Agilidade

Muito Obrigado!!!



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Álisson Fernandes
Agile Coach & Design
Thinker





THE DEVELOPER'S CONFERENCE