

# Triha Carreira

## Levei a Faculdade "Daquele Jeito". E agora?

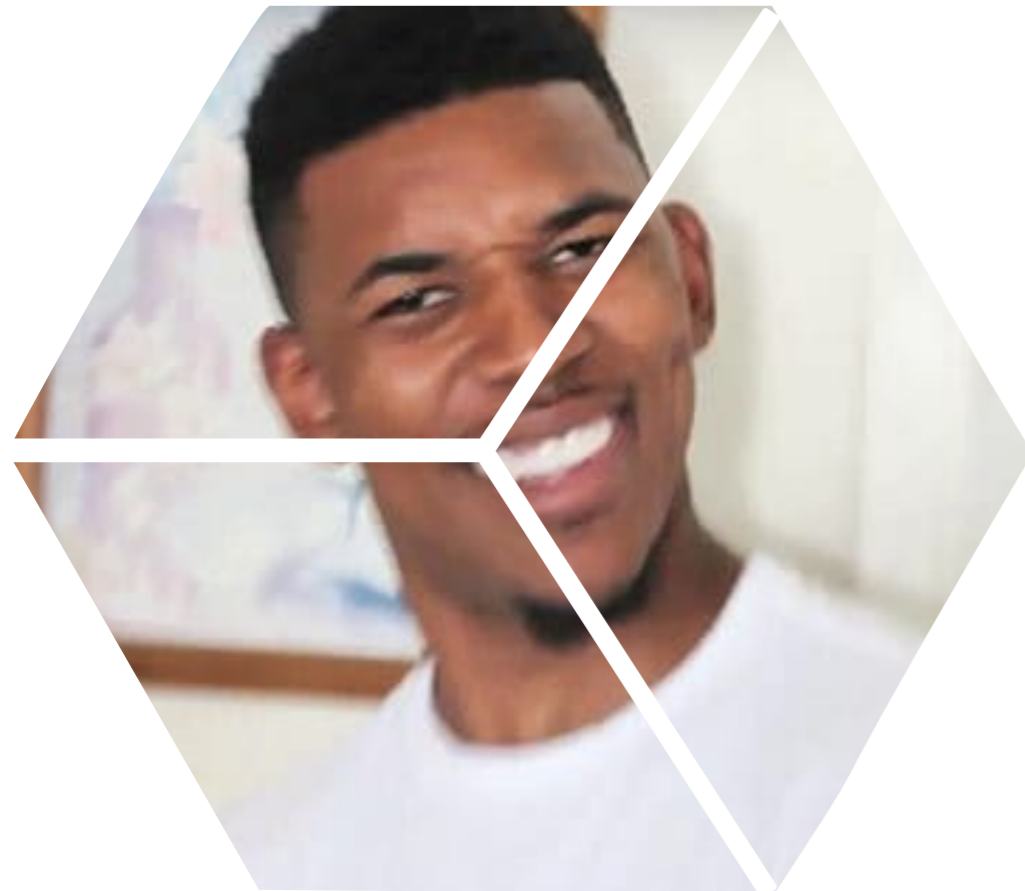
Professor Isidro, PhD

Professor, Pesquisador, Dev, Gamer, Gamedev





THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Pergunta sincera...

E se o mundo DEV  
fosse resumido  
somente ao CRUD?



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# CRUD

Tudo a ver com:

- Álgebra
- Teoria dos Conjuntos
- Análise de Algoritmos
- Produto Cartesiano
- Funções Injetoras/Sobrejetoras/Bijetoras
- Domínio / Contra-Domínio / Imagem



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



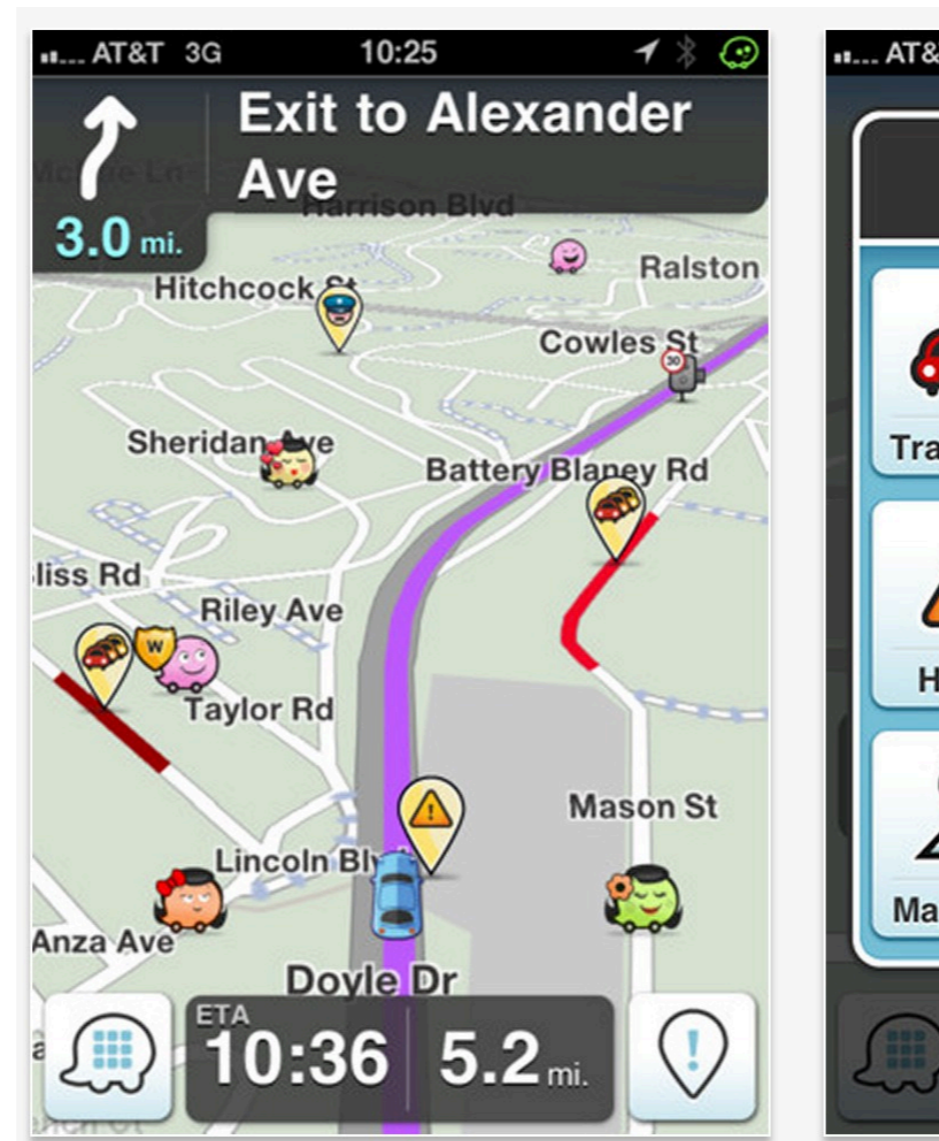
# Pra pensar...

- Lazy Fetch
- Eager Fetch
- Junções Naturais
- Junções Externas e Internas

# WAZE

Alguém aí já ouviu falar em:

- Teoria dos Grafos
- Algoritmo de Dijkstra
- Big Data?
- Sistemas Distribuídos
- CGM/BSP Applications
- Bag-Of-Tasks



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



E quando temos problemas  
“Não-CRUD”?



**WHY**



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

Ou mesmo casos mais  
“simples”...

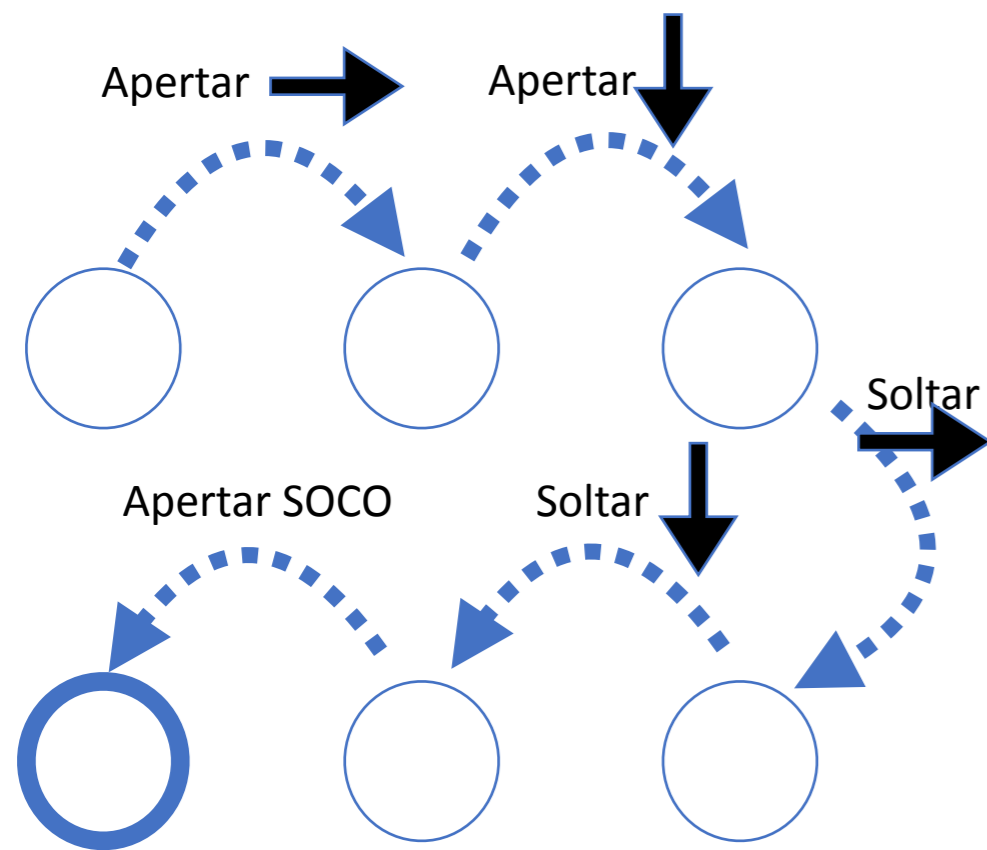
**Hash Map - Usa porque sabe a complexidade assintótica do algoritmo ou apenas porque o “time” ou o “arquiteto” ou o “dev senior” mandou?**

# Autômatos



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

Hadouken?



Quem gosta de Jogos aqui?



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Compiladores?

- Aaaaaaah mas, quantas linguagens de programação serão criadas?
- Não pode criar um parser para ler um arquivo de configuração um pouco mais "estruturado"?





THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



**E agora?**  
Consigo mudar  
meu rumo?



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Dica 1: Sempre busque o fundamento de um assunto (o mais profundo que conseguir)

Quer saber sobre Frameworks ORM?

OO, SQL, JDBC, Álgebra Relacional



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Dica 2: Estude assuntos fora do seu dia-a-dia

É Front-End developer? Monte uma infra do zero (nem que seja configurar um servidor na Amazon/Digital Ocean)

É Back-End developer? Faça um jogo!

# Por que fazer isso?



## Zona de Conforto

Em vários momentos você terá que praticar como sair da zona de conforto



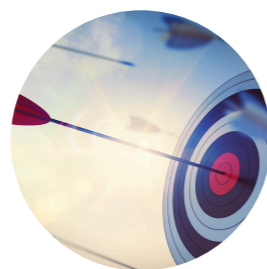
## Novos assuntos

Desafie-se aprender novos assuntos que não sejam tão amigáveis para você



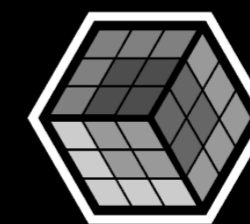
## Aprender sob Demanda

Você tem um desafio, certo? Como priorizar o estudo e como saber o que estudar?



## Definir metas claras

É uma nova área, um novo projeto. Defina metas pequenas e claras para não potencializar uma frustração



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



**Isso tem Fundamento!**



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Dica 3: Sempre que estudar, “ligue os pontos”

Isso é algo que não é fácil, pois provavelmente você precisará conversar com alguém que já passou pelo “caminho das pedras”



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Dica 4: Sempre tenha um mentor

Não precisa ser alguém mais velho, só precisa de alguém que manje mais que você de algum assunto



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Dica 4 Enhanced: Tenha VÁRIOS mentores

Esse é o segredo das comunidades - Parte I



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

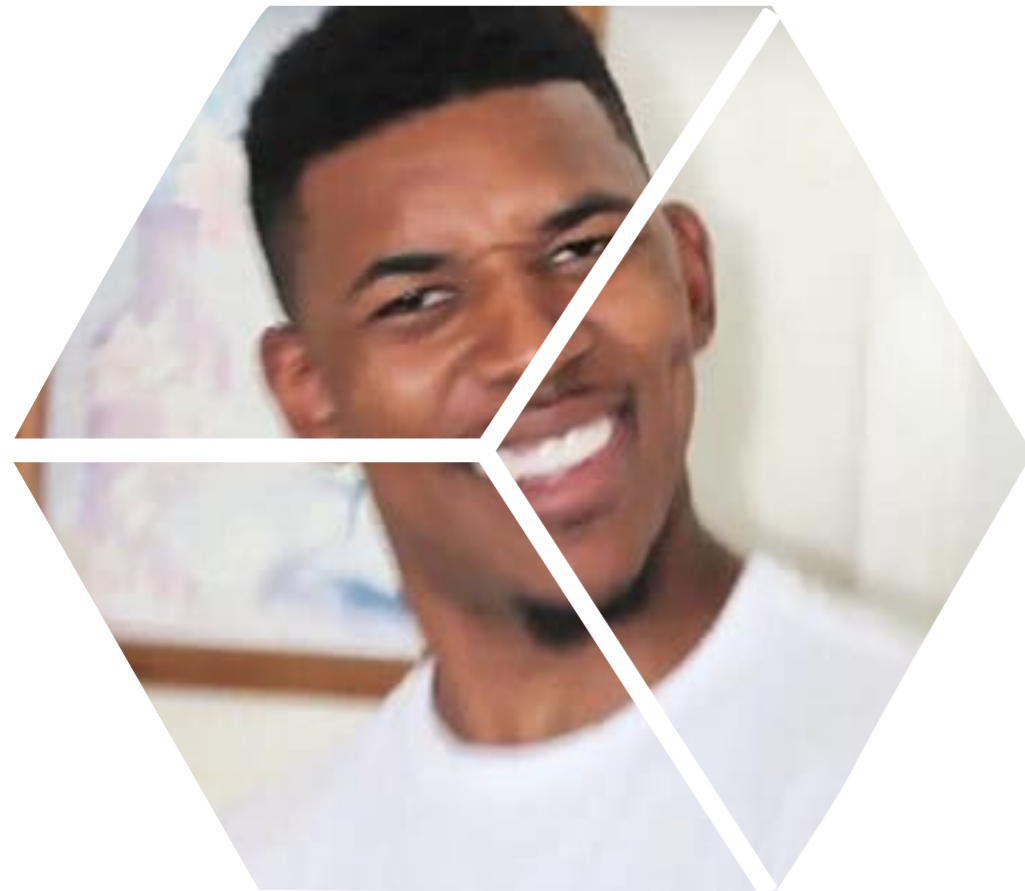
# Dica 5: Seja o pior do seu grupo de estudos

Oi?





THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Calma...

Só busque grupos  
onde você possa  
aprender



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



**Mas não posso também ensinar?**

**Uma coisa não exclui a outra ;-)**



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

# Em resumo: nunca perca o entusiasmo em estudar

Mas estudar de forma direcionada



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Obrigado!